



Girls Who Code en casa

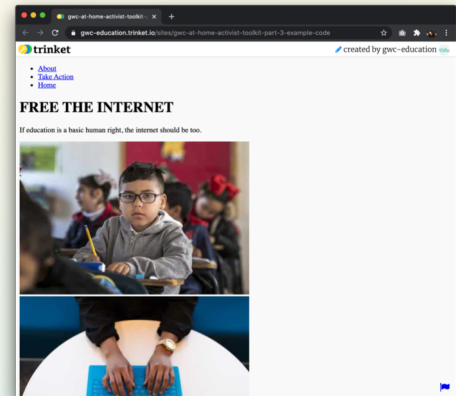
KIt de herramientas para el activista, parte 3

Creación: Introducción a HTML

Descripción de la actividad

Al final de la parte 2, creaste un contorno reticular y un boceto para tu sitio web. Ahora es el momento de llevar esas ideas a la pantalla. En esta actividad, exploraremos los conceptos básicos de HTML y su función en la creación de una página web estática. HTML, que significa Hypertext Markup Language (o lenguaje de marcas de hipertexto en español), ayuda a organizar y clasificar el contenido de un sitio web. Por contenido, entendemos cosas como texto, imágenes, videos, etc.

Lo primero que harás será crear un proyecto en Trinket, aprender más sobre etiquetas y elementos HTML y agregar etiquetas a tu contorno reticular. Después, utilizarás el contorno reticular que anotaste para crear el lenguaje HTML de tu página principal, la página Take Action (Realizar acción) y la página Acerca de.



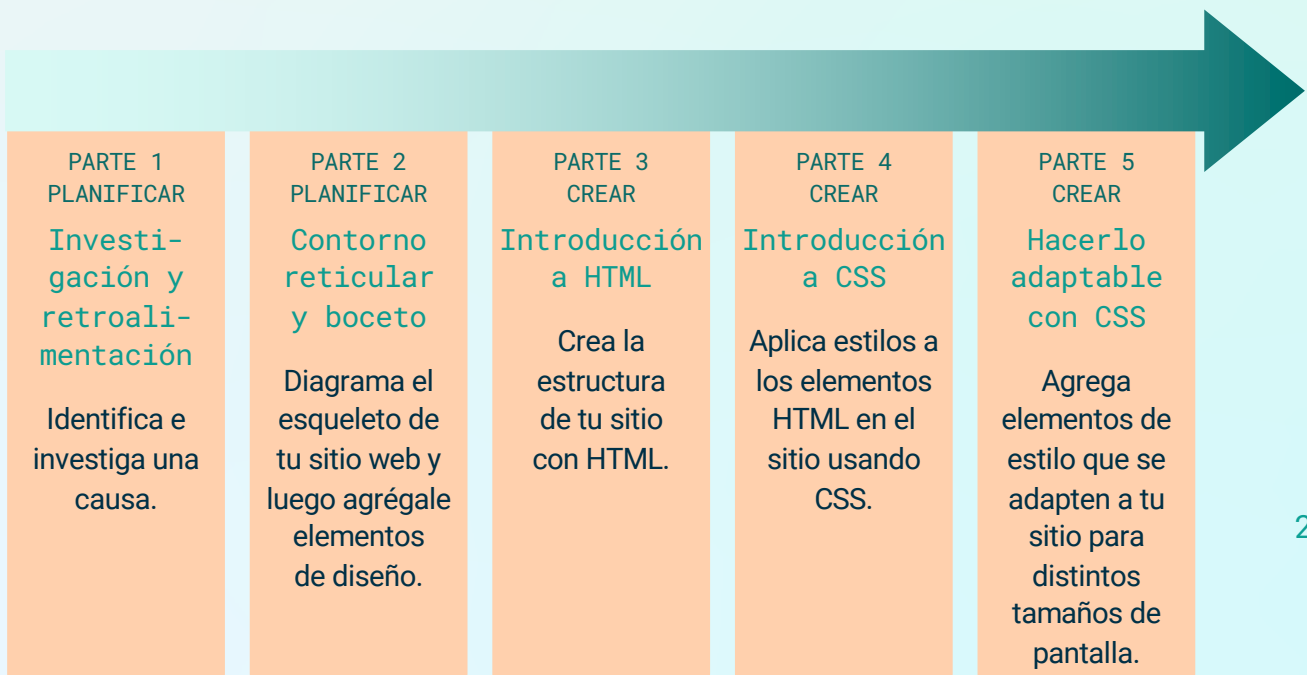
Proyecto de ejemplo

Tal vez no parezca gran cosa ahora, ya que HTML solo le da la estructura a las páginas web. Aplicaremos estilos a tu HTML en la parte 4.

Materiales

- Computadora
- [Trinke](#) o un editor de texto de tu elección
- [Código inicial](#)
- [Proyecto de ejemplo](#)

A modo de recordatorio, analizaremos un proyecto de ejemplo en las actividades que nos quedan. Puedes seguir nuestro diseño y personalizar los componentes, como las fuentes y las imágenes, o crear un diseño totalmente nuevo.



Artículo destacado «Mujeres en tecnología»: Miishe Addy



Fuente de la imagen: [Medium](#)

Trueque, la práctica de intercambiar productos y servicios por otros productos y servicios sin usar dinero ni otra moneda, se remonta a 6000 a. C. O sea, hace como ¡8000 años!

Si bien el trueque puede parecer antiguo, la empresaria Miishe Addy perturbó el mercado de servicios a demanda al cofundar y presidir la exitosa plataforma de trueque en línea llamada Skilltapp Inc. La aplicación ayuda a las personas que no tienen un flujo constante de dinero a acceder a los productos y servicios que necesitan.

“Saber programar es como saber leer”. Miishe Addy

Antes de trabajar en tecnología, Miishe trabajó en leyes y asesorías. Sin embargo, buscó un puesto donde pudiera tener un impacto social mayor. La tecnología le proporcionó la mejor plataforma para el cambio social. Después de desempeñarse como directora ejecutiva de Skilltapp durante tres años, se mudó a Ghana y en la actualidad asesora a empresas emergentes en tecnología y espíritu emprendedor.

Mira [este video de Blavity](#) para conocer más sobre lo que la inspiró en Skilltapp y el camino de Miishe hacia el mundo de la tecnología.

Reflexión

Ser un experto informático es más que sencillamente ser bueno programando. Dedicar unos minutos a reflexionar en cómo Miishe y su trabajo reflejan las características que todos los verdaderos expertos informáticos deben desarrollar en sí mismos: valentía, resistencia, creatividad y propósito.



CREATIVIDAD

¿Dónde encontró Miishe inspiración para su aplicación Skilltapp?
¿Dónde encuentras tú inspiración para proyectos?

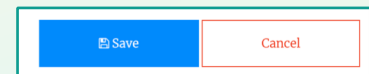
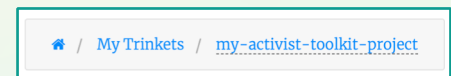
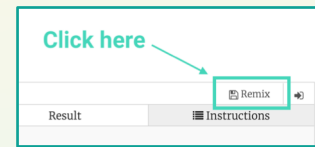
Comparte tus respuestas con un familiar o amigo. Anima a los demás para que lean sobre Miishe y se unan a la charla.

Primer Paso: Crea tu proyecto en Trinket (5 a 10 minutos)

Antes de conversar sobre programación, hablemos sobre la herramienta más importante que utilizaremos en programación: un editor de código. Existen muchos editores de código distintos que puedes usar para crear un sitio web. Algunos de ellos son aplicaciones autónomas que tienes que descargar para usar, en tanto otros te permiten programar en la ventana del navegador. Vamos a utilizar la herramienta denominada [Trinket](#) en este proyecto. Con Trinket, puedes escribir y ejecutar códigos en cualquier navegador, en cualquier dispositivo. No tienes que instalar nada y te permite ver las modificaciones a tu página web en tiempo real.

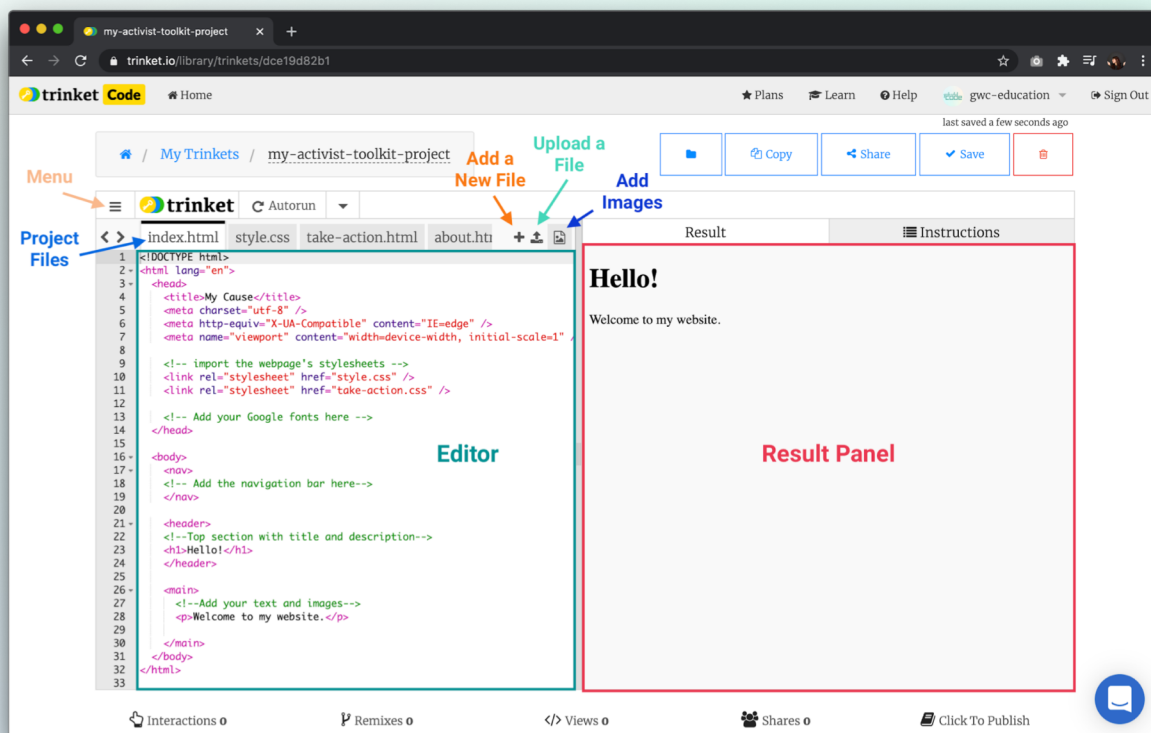
Haz un remix del código inicial

Primero que todo, [crea una cuenta](#) en Trinket. Después, ve a la [página Código inicial del kit de herramientas del activista](#). Al hacer un remix, puedes hacer una copia del código inicial para ti. Haz clic en **Remix** y luego cambia el nombre de tu proyecto haciendo clic en el título o en la URL del proyecto. Haz clic en el botón azul **Save** (Guardar) de la derecha para guardar tu proyecto.



Conoce el entorno de Trinket

Ahora que tienes tu propia versión, examinemos el entorno de programación de Trinket para saber lo que hacen los distintos espacios, botones y pestañas.



Primer Paso: Crea tu proyecto en Trinket (continuación)

Examina los archivos

Si miras el código inicial, probablemente observes que hay algunas pestañas en la parte superior del editor. Los sitios web son en realidad muchos archivos almacenados en forma remota en una computadora que se utilizan cuando tú los solicitas.* Archivos diferentes hacen diferentes cosas. Por ejemplo, los archivos con extensión **.html** son para HTML y los archivos con la extensión **.css** son para nuestros conjuntos de reglas CSS. Es una forma de organizar el contenido de nuestro sitio web (otra cosa que analizaremos más adelante es cómo ponerles nombre a las cosas).

Haz clic en la pestaña **Instructions** (Instrucciones) en el lado derecho del editor, luego desplázate hacia abajo para leer más sobre el propósito de cada archivo.

index.html
Esta es tu página inicial.

take-action.html
La lista de verificación está aquí.

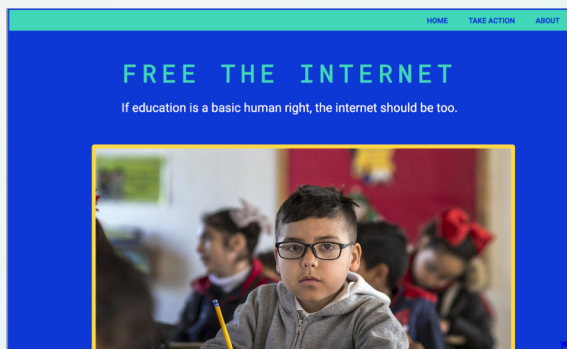
about.html
Una página para todo lo tuyo.

style.css
Contiene los conjuntos de reglas CSS de todas las páginas.

Publica tu proyecto

Al publicar tu proyecto, consigues dos cosas: **(1)** permites que otras personas vean tu sitio web y **(2)** puedes ver tu sitio web completo en una pestaña o ventana separada.

En este momento, solo puedes ver el aspecto de tu código en la pequeña ventana del panel de **resultados**. Esto está bien por ahora, pero cuando comiences a aplicar estilos a tu sitio web en la actividad siguiente, tomaremos decisiones basadas en el aspecto de la página completa.



Vista de página completa

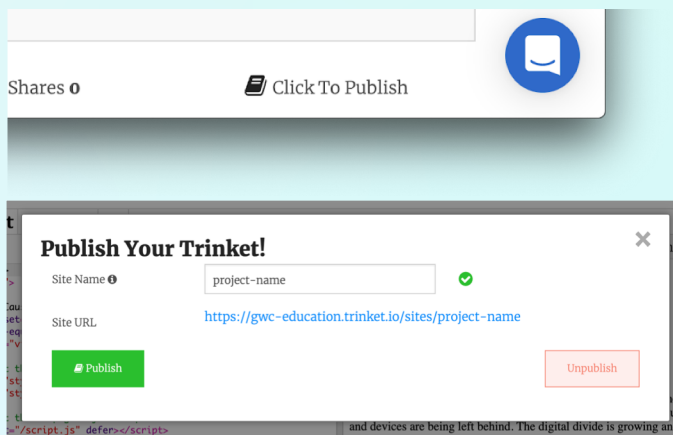


Vista del panel de resultados

En realidad, queremos tomar decisiones basadas en **varios** tamaños de pantalla, pero eso lo abordaremos en la parte 5.

Para publicar:

- Busca el botón **Click to Publish** (Hacer clic para publicar) en el tablero Result (Resultado) y haz clic en él. Es posible que tengas que desplazarte hacia abajo.
- Selecciona **Publish** (Publicar) en la siguiente ventana.
- Haz clic en **Site URL** (URL del sitio) para abrir tu proyecto en otra pestaña.



5

* Esta es manera muy simplificada de ver las cosas. Si te interesa aprender más, Mozilla posee una guía excelente a [Cómo funciona la Internet](#).

Segundo Paso: Veo veo HTML (15 minutos)

¡Tenemos el comienzo de nuestro proyecto! En esta sección, haremos observaciones acerca de un sitio web y su HTML para aprender más sobre HTML.

**HTML significa
Hyper Text Markup Language
(lenguaje de marcas para hipertexto).**

Utilizamos HTML para agregar información a nuestro contenido a fin de poder organizar una página web.

Ve a este [proyecto de ejemplo en Trinket sobre tiernos animales bebé](#). Dedica uno o dos minutos a mirar el lenguaje HTML y compara el panel del editor con el panel de resultados.

En la siguiente parte de la actividad, vamos a hacer algunas preguntas básicas y algunas sencillas observaciones para que entiendas cómo funciona el HTML. Lee primero la pregunta y luego intenta formular tu propia observación antes de leer la respuesta.

Pregunta n.º 1: ¿Qué observas sobre los colores en este trozo de código? ¿Qué palabras aparecen en el panel de resultados? ¿Qué palabras no aparecen en el panel de resultados? ¿Por qué crees que esto es así?

```
<h1>Welcome to the Cuteness!</h1>
```

Welcome to the Cuteness!

Observación n.º 1: El texto negro, no las palabras de color rosa, indica el resultado en el panel de resultados. Las palabras de color rosa agregan información al texto negro.

Las palabras de color rosa se llaman **etiquetas**. HTML utiliza etiquetas para indicarle al navegador lo que tiene que hacer con el contenido que está dentro. Las etiquetas y el contenido que está dentro de las etiquetas se llaman **elementos**.

Etiqueta de apertura Contenido Etiqueta de cierre

```
<h1>Bienvenido(a) a la ternura</h1>
```

Elemento

Los elementos son los bloques de construcción del HTML. A diferencia de otros lenguajes de programación, no utilizamos variables ni condicionales ni bucles ni otros elementos fundamentales de CS (ciencias de la computación) en HTML. Por eso, HTML es un lenguaje de marcas. Marcamos el contenido con etiquetas para poder organizarlo en nuestra página web.

Pregunta n.º 2: ¿Qué te llama la atención de la diferencia entre la etiqueta <p> y la etiqueta ?

```
<p>Let's start with a piglet!</p>
```

```

```

Observación n.º 2: La etiqueta <p> tiene otra etiqueta <p> después de ella, mientras la etiqueta no la tiene.

La mayoría de las etiquetas requieren una etiqueta de apertura y otra de cierre, pero algunas no necesitan las dos. Por ejemplo, la etiqueta se cierra sola. Se utiliza para vincular y mostrar una imagen en un sitio web. Cada etiqueta HTML sigue siempre sus propias reglas. Puedes aprender más sobre las distintas etiquetas en el [material de referencia sobre elementos HTML](#) de Mozilla Developers Network y el [material de referencia](#) de W3Schools.

Segundo Paso: Veo veo HTML (continuación)

Pregunta n.º 3: ¿Qué te llama la atención de estas dos etiquetas?

```
<header>
| <h1>Welcome to the Cuteness!</h1>
| </header>
```

Welcome to the Cuteness!

Observación n.º 3: La etiqueta `<h1>` está dentro de la etiqueta `<header>`.

Poner etiquetas dentro de etiquetas se llama **anidamiento**. El anidamiento de unas etiquetas dentro de otras es una forma de agrupar elementos HTML en secciones de contenido. Esto será útil más adelante, cuando queramos aplicar estilos a todos los elementos HTML de un grupo. *Nota: Es importante que recuerdes cerrar las etiquetas; si cometes un error al hacer el proyecto, es posible que sea porque olvidaste cerrar una etiqueta.*

Pregunta n.º 4: ¿Qué te llama la atención de los espacios en estas líneas de código? ¿Cuál etiqueta hace un quiebre de página y cuál no?

```
<p>Welcome to my cool new website with pictures of cute baby
animals!

Check out pictures of the adorable creatures that made the top
three below.</p>

<p>Let's start with a <strong>piglet!</strong></p>
```

Welcome to my cool new website with pictures of cute baby animals!
Check out pictures of the adorable creatures that made the top three below.
Let's start with a **piglet!**

Observación n.º 4: Solo podemos ver un quiebre de línea cuando comenzamos una nueva etiqueta `<p>`, pero no cuando usamos la etiqueta ``.

Las etiquetas como las etiquetas `<p>` son **elementos de bloque**. Cuando las usamos, ellas crean su propio bloque de espacio en una página web por defecto. Empiezan en otra línea y ocupan el ancho completo que tienen disponible. Otros elementos de bloque son las etiquetas `<p>`, `<h1>`... `<h6>`, `<div>`, `<main>`, `<body>`, `<nav>`, `` y ``, pero hablaremos más de ellas después. Etiquetas como la etiqueta `` crean **elementos en línea**: no empiezan en otra línea y solo ocupan el ancho necesario. Algunos elementos en línea son las etiquetas `<a>`, ``, `<input>`, ``, `<button>` y ``.

Pregunta n.º 5: ¿Qué similitudes observas en las etiquetas `` y `<a>` en estas líneas de código?

```

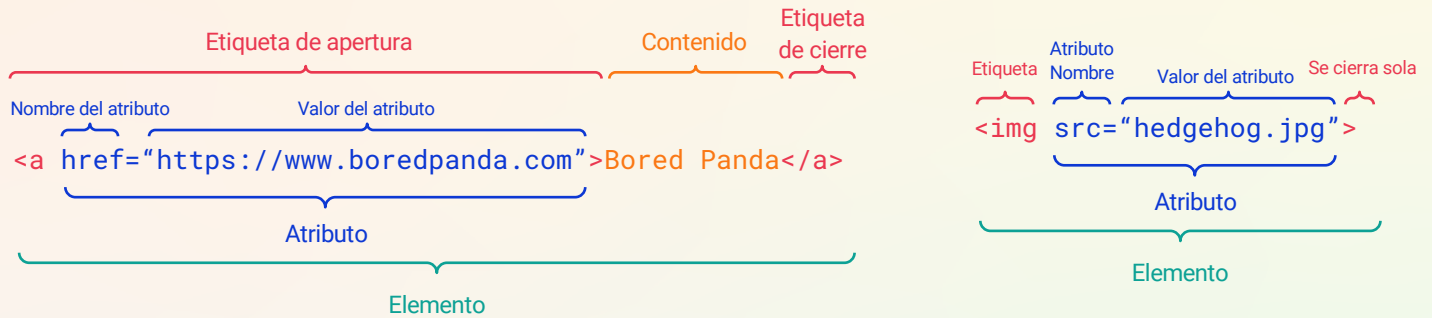
```

```
<p>Images are from <a href="https://www.boredpanda.com/">Bored Panda</a>.</p>
```

Observación n.º 5: Ambas tienen información adicional dentro de la primera etiqueta. Hay una palabra de color morado seguida por un signo = y luego una URL o el nombre de un archivo dentro de comillas 7
dobles.

Segundo Paso: Veo veo HTML (continuación)

Los elementos HTML pueden contener información adicional, la que se conoce como **atributo**. Los atributos tienen un nombre y un valor. Este ejemplo se conoce como la etiqueta ancla <a> que se utiliza para agregar enlaces a una página web. El nombre del atributo de una etiqueta ancla es href, el cual se refiere a la referencia del enlace. El valor es la URL dentro de las comillas dobles.



Pregunta n.º 6: ¿Qué observas sobre el texto verde en este trozo de código? ¿Aparece en la ventana derecha? ¿Por qué crees que esto es así?

```
<!--Add text and an image of second animal-->
<p>Next is a <strong>baby skunk</strong>! Stinkiness is no match for
cuteness.</p>
```

Next is a **baby skunk!** Stinkiness is no match for cuteness.

Observación n.º 6: El texto verde posee caracteres especiales a su alrededor y entrega más orientación sobre el contenido que tiene debajo. No aparece en el lado derecho, lo cual probablemente se relaciona con los caracteres especiales.

El texto verde se llama **comentario**. Los comentarios describen lo que hacen bloques o códigos distintos y entregan orientación sobre cómo funciona un trozo de código. Son invisibles en el sitio web y no afectan el formato de tu sitio.

Los comentarios pueden ayudar a cualquiera, incluso a ti, a entender la idea y el propósito del código. Dado que con frecuencia los programadores colaboran entre sí, es importante que incluyas comentarios sobre tu código para que otros puedan agregar elementos o hacer un remix con él.

Tercer Paso: Agrega etiquetas a tu contorno reticular (5 a 10 minutos)

Antes de que empieces a escribir un código, dediquemos unos minutos a estudiar las etiquetas que utilizarás y luego etiquetemos los componentes de tu contorno reticular con etiquetas HTML. Esto servirá como una guía que podemos consultar cuando empecemos a crear en el paso siguiente. Puedes encontrar material de referencia para todas las etiquetas que analizaremos al final de esta actividad.

Tercer Paso: Agrega etiquetas a tu contorno reticular (continuación)

Agregas etiquetas de sección a tu página inicial

Las etiquetas de sección nos ayudan a crear una estructura más grande para nuestro sitio web al dividir el contenido en secciones (algo así como el principio, la mitad y el final). Podemos utilizar estas etiquetas para agrupar elementos en función de dónde se encuentran en la página web.

La etiqueta `<body>` alberga el contenido de un documento HTML. No puede haber solo una etiqueta `<body>`.

La etiqueta `<nav>` alberga la barra de navegación en un documento HTML.

La etiqueta `<header>` alberga el contenido introductorio en un documento HTML.

La etiqueta `<main>` alberga el contenido dominante del `<body>` de un documento HTML. Solo puede haber una etiqueta `<main>` en una página. Aquí no queremos poner nada que se repita en otras páginas, como la barra de navegación.



Agrega etiquetas de contenido a tu página inicial

Las siguientes son las etiquetas que utilizamos para organizar piezas más pequeñas en nuestra página web. Lee más acerca de ellas a continuación, luego agrega las etiquetas a tu contorno reticular.

Etiqueta	Uso	Sintaxis	Ejemplo
<code><h1></code> <code><h2></code> <code><h5></code>	Usa estas etiquetas para crear encabezamientos que separan distintas secciones de información.	<code><h1>Descripción general</h1></code> <code><h3>Materiales</h3></code>	Descripción general Materiales
<code></code> <code></code> <code></code>	Crea una lista sin numeración (con puntos de enumeración) con <code></code> y una lista numerada con <code></code> . Usa <code></code> para cada elemento individual de la lista.	<code></code> <code>Elemento 1</code> <code>Elemento 2</code> <code></code>	<ul style="list-style-type: none">Elemento 1Elemento 2
<code><p></code>	Usa la etiqueta <code><p></code> para crear párrafos de texto.	<code><p>Perrito gatito ipsum dolor siéntate buen perro, consectetur adipiscing elit.</p></code>	Perrito gatito ipsum dolor siéntate buen perro, consectetur adipiscing elit.
<code><a></code>	Puedes usar la etiqueta <code><a></code> para crear hipervínculos.	Esto es un <code></code> enlace <code>!</code>	Esto es un enlace .
<code></code>	Usa esta etiqueta para incluir imágenes. Incluye el atributo <code>alt</code> para agregar texto alternativo con fines de accesibilidad.	<code></code>	

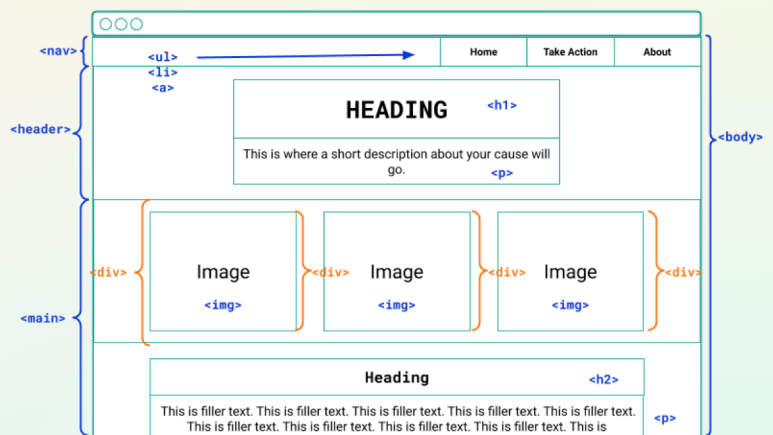
Tercer Paso: Agrega etiquetas a tu contorno reticular (continuación)

Agrega etiquetas <div> alrededor de las imágenes de la página inicial.

En ocasiones, querrás agrupar diferentes elementos HTML de modo que puedas ajustar el diseño de tu sitio o aplicar estilos similares a esos elementos. Ya hemos hablado de algunas otras etiquetas para agrupar elementos, como <header> and <main>. La etiqueta <div> también nos permite agrupar elementos por medio de la creación de una división o sección en un documento HTML. A diferencia de las etiquetas <header> y <main>, puedes utilizarla todas las veces que quieras, puedes ponerla en el lugar que desees de la página, y puedes colocar contenido dentro de ella. Puedes leer más sobre la etiqueta <div> aquí, en el [material de referencia de MDN](#) y en [W3Schools](#).

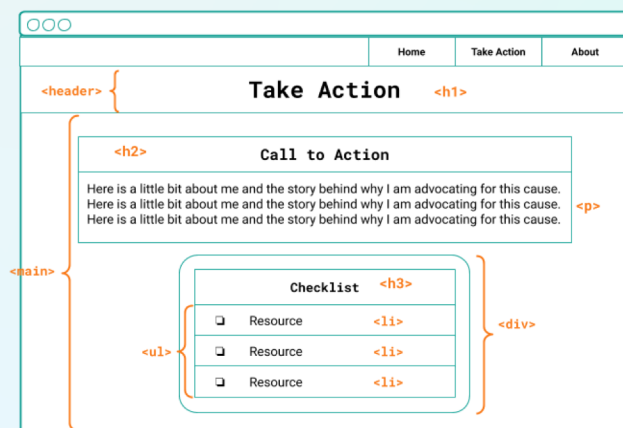
```
<div>
  <h1>Todo sobre div</h1>
  <p>Puedes poner el contenido que
    quieras agrupado en una div.</p>
  
</div>
```

Cuando empecemos a trabajar en CSS, apreciarás el poder verdadero de las etiquetas <div>. Por ahora, únicamente las utilizaremos con nuestras imágenes. Agrega una etiqueta <div> alrededor de cada imagen y una etiqueta <div> alrededor de los grupos de imágenes que quieras que estén en una fila.



Agrega comentarios a tus páginas Take Action y About

Tampoco olvides marcar el contorno reticular de las páginas **Take Action** (Realizar acción) y **About** (Acerca de). Aquí puedes ver algunos ejemplos:



Nota: Incluiremos una etiqueta <div> alrededor de la lista de verificación para agrupar los elementos. Utilizaremos CSS para aplicar estilos diferentes a esta sección <div>.

Cuarto Paso: Crea tu página inicial (15 minutos)

Llegó el momento de crear tu sitio web. Tal vez estés pensando: ¡*Al fin!*, pero cuantos más sitios web crees, más valorarás las fases de planificación. Te lo prometemos.

Abre el proyecto de Trinket que creaste antes. Para nuestra primera tarea, selecciona tu archivo **index.html** y comienza actualizando el título en la línea 4.

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <title>My Cause</title>
5   <meta charset="utf-8" />
```

Ahora, agreguemos el resto de nuestro contenido al archivo **index.html**. Trabajarás más adelante en las páginas Take Action (Realizar acción) y About (Acerca de). Para comenzar, incluiremos todas las etiquetas de tu contorno reticular; después, colocaremos el texto y las imágenes usando tu boceto. Si lo prefieres, puedes agregar las etiquetas y el contenido al mismo tiempo.

Agrega las etiquetas

Ya hemos incluidos etiquetas de sección (<body>, <nav>, <header> y <main>) y algunas etiquetas de contenido en el código inicial, así que puedes ver cómo luce el texto. Utiliza el contorno reticular para colocar las etiquetas de contenido en el cuerpo.

No agregues aún la barra de navegación (<nav>); veremos esto en detalle en el próximo paso.

- **Consejo:** Si no estás seguro de cómo luce la etiqueta, abre el motor de búsqueda fav y escribe *How do I use the ____ html tag?* (¿Cómo tengo que usar la etiqueta HTML ____?).

```
14 </head>
15
16 <body>
17
18   <nav>
19     <!-- Add the navigation bar here-->
20   </nav>
21
22   <header>
23     <!-- Top section with title and description-->
24     <h1></h1>
25     <p></p>
26   </header>
27
28   <main>
29     <!-- Images-->
30     <div>
31       <div>
32         <img>
33       </div>
34       <div>
35         <img>
36       </div>
37       <div>
38         <img>
39       </div>
40       <div>
41         <img>
42       </div>
43     </div>
44     <!-- Text-->
45     <h2></h2>
46     <p></p>
47   </main>
48 </body>
49
50 </html>
51
```

Agrega el texto

Abre tu boceto de la parte 2. Agrega el texto del encabezado y el texto del párrafo. No olvides incluir los hipervínculos.

Pruébalo. Veamos cómo luce:

- Guarda tu proyecto.
- Abre tu proyecto en una nueva pestaña si todavía no lo está. Para hacerlo, haz clic en **Share** (Compartir) > **Publish** (Publicar) > **Site URL** (Sitio URL).
- Vuelve a cargar la pestaña con tu sitio web completo para que se actualice con los cambios.
- ¡Tatata tan! Deberías ver el texto en otra ventana. Todavía no está formateado, pero corregiremos eso pronto.

```
14 </head>
15
16 <body>
17
18   <nav>
19     <!-- Add the navigation bar here-->
20   </nav>
21
22   <header>
23     <!-- Top section with title and description-->
24     <h1>FREE THE INTERNET</h1>
25     <p>If education is a basic human right, the internet should be too.</p>
26   </header>
27
28   <main>
29     <!-- Images-->
30     <div>
31       <div>
32         <img>
33       </div>
34       <div>
35         <img>
36       </div>
37       <div>
38         <img>
39       </div>
40       <div>
41         <img>
42       </div>
43     </div>
44     <!-- Text-->
45     <h2>Header</h2>
46     <p>Here is some information you should read about my cause. Here is some
47       information you should read about my cause. Here is some
48       information you should read about my cause.</p>
49   </main>
50 </body>
51 </html>
52
```

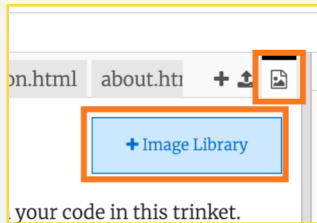
Cuarto Paso: Construye tu página inicial (continuación)

Agrega las imágenes

Recuerda que la etiqueta `` se vincula a un archivo de origen para que el navegador sepa dónde encontrar el archivo de la imagen que se va a mostrar. Puedes cargarlas en la **biblioteca de imágenes** del proyecto o puedes incluir la URL de la dirección de una imagen que está en un sitio externo. Nosotros preferimos el primer método porque la imagen se almacena con el resto de la página. En el segundo método, si alguien elimina la imagen de su sitio, ¡desaparece también del tuyo!

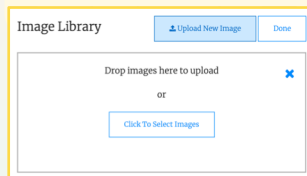
PASO 1:

Ubica las imágenes que descargaste en la parte 3. Haz clic en el icono **View and Add Image** (Ver y agregar imagen) y luego en **Image Library** Biblioteca de imágenes).



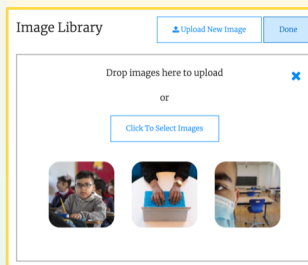
PASO 2:

Selecciona **Upload New Image** (Carga nueva imagen) y agrega las imágenes que quieras incluir en tu sitio web.



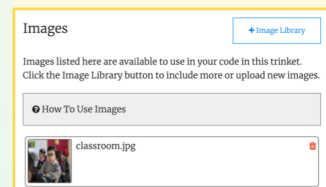
PASO 3:

Haz clic en **Done** (Listo) y copia el nombre y la extensión de la imagen.



PASO 4:

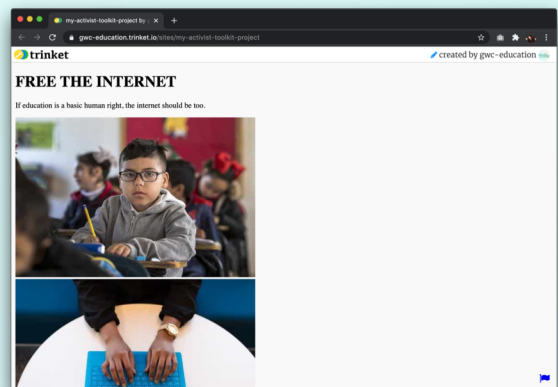
Vuelve a tu archivo **.html** y pégala en la etiqueta ``. ¡No olvides agregar tu texto alternativo!



Una vez que hayas agregado las imágenes, prueba el sitio para ver cómo luce.

- Guarda tu proyecto.
- Abre tu proyecto en una nueva pestaña si todavía no lo está. Para hacerlo, haz clic en **Share** (Compartir) > **Publish** (Publicar) > **Site URL** (Sitio URL).
- Vuelve a cargar la pestaña con tu sitio web completo para que se actualice con los cambios.
- ¡Hurra! Deberías ver las imágenes en otra ventana.

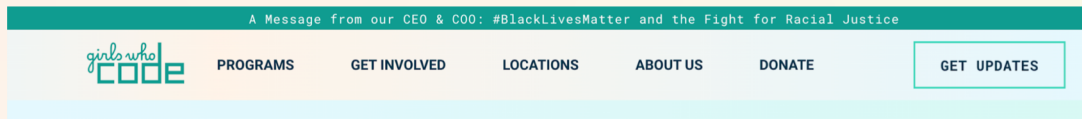
```
30 |
31 | <!--Images-->
32 | <div>
33 |
34 | <div>
35 | 
37 |
38 | <div>
39 | 
41 | <p>
42 | Image of hands typing from <a href="http://www.wocintechchat.com">Women of
43 | </p>
44 | </div>
45 |
46 | <div>
47 | 
49 |
50 | </div>
51 |
```



Puede que las imágenes no se vean de la manera que esperabas; tal vez muy grandes o muy pequeñas y que no estén una junto a la otra. ¡No temas! Lo corregiremos en la próxima actividad. Solo asegúrate de que las etiquetas `<div>` estén en la posición correcta.

Quinto Paso: Crea tu barra de navegación (5 a 10 minutos)

En este momento, tanto tú como las personas que usen el sitio no pueden ir y venir entre las distintas páginas de tu sitio web. Los desarrolladores web normalmente utilizan una barra de navegación o navbar en los sitios web que diseñan para permitir que las personas puedan navegar fácilmente entre las distintas páginas. Veamos la barra de navegación del sitio web de GWC:



Las barras de navegación son grupos de enlaces a otras páginas de un sitio web. En el sitio web de ejemplo anterior, la barra de navegación tienes enlaces que se llaman [Newsletter](#) (Boletín), [Start Here](#) (Comenzar aquí), [Programs](#) (Programas), [Get Involved](#) (Participa), [Locations](#) (Ubicaciones), [About Us](#) (Acerca de nosotros), [Donate](#) (Done) y [Get Updates](#) (Obtener actualizaciones). Sin una barra de navegación, los usuarios podrían quedar atascados en una página web, sin poder encontrar el contenido que desean.

Hagamos la estructura de la barra de navegación con HTML. Dado que una barra de navegación es una lista de enlaces, tendrás que utilizar las etiquetas ``, `` y `<a>`. Aprendimos un poco sobre esto en el tercer paso, pero hagamos un repaso:

La etiqueta `` se utiliza para crear una lista sin orden, es decir, una lista con viñetas (no te preocupes, nos desharemos de las viñetas cuando aprendamos a aplicar estilos con CSS). Todas las páginas por las que quieres navegar estarán contenidas en una única lista sin orden.

La etiqueta `` se utiliza para crear un elemento de una lista. Las etiquetas `` deben estar anidadas entre un par de etiquetas de apertura `` y de cierre ``.

La etiqueta `<a>` se utilizará para crear el enlace real entre las distintas páginas de tu sitio web. En tu proyecto de Trinket, todos los archivos se encuentran en forma local, así que el destino del enlace de tu página inicial es exactamente el archivo `index.html`.

```
<nav>
  <ul>
    <li>
      <a href="index.html">Inicio</a>
    </li>
    <li>
      <a href="about.html">Acerca
de</a>
    </li>
  </ul>
</nav>
```

Agrega la barra de navegación

Utiliza el texto de tu boceto y las etiquetas ``, `` y `<a>` para crear la barra de navegación. Ya tienes la etiqueta `<nav>` en el código inicial. Una vez que hayas agregado la barra de navegación, prueba el sitio web para ver cómo luce.

- Guarda tu proyecto.
- Abre tu proyecto en una nueva pestaña si todavía no lo está. Para hacerlo, haz clic en **Share** (Compartir) > **Publish** (Publicar) > **Site URL** (Sitio URL).
- Vuelve a cargar la pestaña con tu sitio web completo para que se actualice con los cambios.
- ¡Genial! Deberías ver una lista de tus páginas hipervinculadas.

- [About](#)
- [Take Action](#)
- [Home](#)

Sexto Paso: Crea tu página Take Action (Realizar acción) (10 minutos)

Ahora que creaste la página inicial, puede reforzar lo que has aprendido hasta el momento con la creación de tu página Take Action (Realizar acción). En este paso, únicamente te presentaremos un nuevo concepto: la etiqueta `<input>`.

Agrega la barra de navegación

Copia y pega la barra de navegación HTML desde el archivo `index.html` o escribe el código para practicar.

Agrega las etiquetas

Utiliza tu contorno reticular para agregar las etiquetas que necesites.

Agrega el texto

Abre tu boceto de la parte 2. Agrega el texto del encabezado, el texto del párrafo, el texto de la lista sin orden y los hipervínculos.

Agrega las imágenes

Carga las imágenes que quieras incluir en la biblioteca de imágenes y luego copia y pega el nombre y la extensión del archivo como el valor del atributo de la etiqueta ``.

Si no puedes recordar un paso completo, vuelve atrás y mira el proceso que utilizamos para crear la página web. Cuando termines de crear la página Take Action (Realizar acción), pruébala para ver cómo se ve en la ventana de tamaño completo.

Te presentamos la etiqueta `<input>`

En este instante, tu lista de verificación no luce exactamente como una lista de verificación; más bien parece una lista de elementos con viñetas. Idealmente, le pediríamos a alguien que mire la página para marcar un elemento de la lista una vez que esté terminada. Existen varias formas en que podríamos hacer esto, pero la más sencilla es usar la etiqueta `<input>`.

```
<input type="button" value="Botón">
<input type="checkbox"> ¡Haz clic aquí!
<input type="text" value="Escribe aquí!">
```

Puedes aprender sobre los distintos tipos de entradas que puedes usar en este [material de referencia de W3Schools](#).

La etiqueta `<input>` sirve para especificar un campo de entrada, donde una persona puede ingresar datos. Puedes cambiar la forma en que se visualiza este campo utilizando diversos atributos de tipo, como `text` (texto) o `button` (botón). Para este proyecto, utilizaremos un atributo de tipo casilla de verificación. Agrega la etiqueta `input` y el atributo de casilla de verificación después de cada elemento ``. Es una etiqueta que se cierra sola, así que no tienes que preocuparte por cerrarla.

Dale un vistazo al HTML para ver la lista de verificación del proyecto de ejemplo si necesitas un poco más de orientación:

```
<!--Add checklist-->
<div>
  <h3>My Checklist</h3>
  <ul>
    <li><input type="checkbox"> <strong>Step 1:</strong> Do this. </li>
    <li><input type="checkbox"> <strong>Step 2:</strong> Do that. </li>
    <li><input type="checkbox"> <strong>Step 3:</strong> Repeat. </li>
  </ul>
</div>
```

Séptimo Paso: Crea la página About (Acerca de) (5 a 10 minutos)

Utiliza lo que has aprendido hasta ahora para personalizar tu página About (Acerca de). Sigue el proceso que usaste para finalizar tu página web y la página Take Action (Realizar acción) o intenta combinar lo que hiciste para crear este archivo. En lugar de agregar todas las etiquetas y luego el texto, prueba finalizar una sección a la vez.

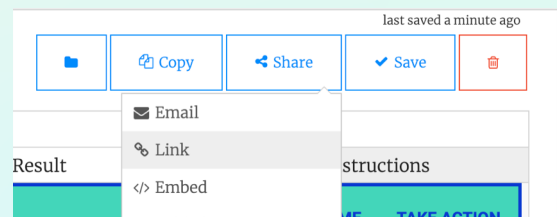


Octavo Paso: ¡Comparte tu proyecto de Girls Who Code en casa! (5 minutos)

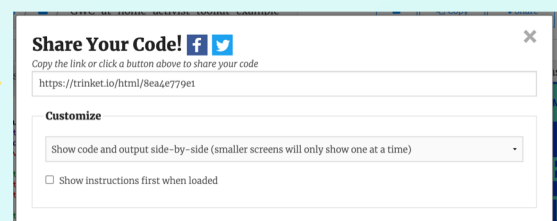
¡Nos encantaría conocer tus ideas! Comparte tu proyecto con nosotros. No olvides etiquetar @girlswhocode #codefromhome, ¡y quizá te destaquemos en nuestra cuenta!

Sigue los siguientes pasos para compartir tu proyecto:

- Primero guarda tu proyecto.
- Haz clic en el icono **Share** (Compartir).
- Elige la opción **Link** (Vincular) en el menú desplegable.
- Copia y pega este enlace donde sea que quieras compartirlo.




Enlace al proyecto



Referencia de etiquetas HTML

Kit de herramientas para el activista, parte 3
Creación: Introducción a HTML

A continuación, encontrarás todas las etiquetas de las que hablamos en esta actividad.

ETIQUETA	USO	SINTAXIS	EJEMPLO
<code><body></code>	Alberga el contenido de un documento HTML. No puede haber solo una etiqueta <code><body></code> .	<pre> <body> <nav> Inicio Acerca de </nav> <header> <h1>¡Hola!</h1> </header> <main> <h2>Bienvenido(a)</h2> <p>Esta es mi página sobre animales tiernos.</p> </main> </body> </pre>	<ul style="list-style-type: none"> • Inicio • Acerca de <p>¡Hola!</p> <p>Bienvenido(a)</p> <p>Esta es mi página de animales tiernos.</p>
<code><nav></code>	Contiene la barra de navegación en un documento HTML.		
<code><header></code>	Alberga el contenido introductorio en un documento HTML.		
<code><main></code>	Contiene el contenido dominante del <code><body></code> de un documento HTML. Solo puede haber una etiqueta <code><main></code> en una página. Aquí no queremos poner nada que se repita en otras páginas, como la barra de navegación.		
<code><h1></code> <code><h2></code> <code><h5></code>	Usa estas etiquetas para crear encabezamientos que separan distintas secciones de información.	<pre> <h1>Descripción general</h1> <h3>Materiales</h3> </pre>	<p>Descripción general</p> <p>Materiales</p>
<code></code> <code></code> <code></code>	Crea una lista sin numeración (con puntos de enumeración) con <code></code> y una lista numerada con <code></code> . Usa <code></code> para cada elemento individual de la lista.	<pre> Elemento 1 Elemento 2 </pre>	<ul style="list-style-type: none"> • Elemento 1 • Elemento 2
<code><p></code>	Usa la etiqueta <code><p></code> para crear párrafos de texto.	<pre> <p>Perrito gatito ipsum dolor siéntate buen perro, consectetur adipiscing elit.</p> </pre>	Perrito gatito ipsum dolor siéntate buen perro, consectetur adipiscing elit.
<code><a></code>	Puedes usar la etiqueta <code><a></code> para crear hipervínculos.	<pre> Esto es un enlace ! </pre>	Esto es un enlace .
<code></code>	Usa esta etiqueta para incluir imágenes. Incluye el atributo <code>alt</code> para agregar texto alternativo con fines de accesibilidad.	<pre> </pre>	
<code><!-- --></code>	Este es un comentario. No se visualiza en tu sitio.	<pre> <!--Attribute image--> <p>Fuente: WOCinTech</p> </pre>	Fuente: WOCinTech
<code><input></code>	Sirve para especificar un campo de entrada, donde una persona puede ingresar datos.	<pre> <input type="checkbox"> ¡Haz clic aquí! </pre>	<input type="checkbox"/> ¡Haz clic aquí!