

girls who  
**CODE**

# Girls Who Code At Home

डिजिटल मेमोरी बुक  
Flexbox के साथ रेस्पॉन्सिव वेब डिज़ाइन

## गतिविधि अवलोकन

क्या आप कभी भी अपनी यादों को संजोने के लिए अपनी खुद की वेबसाइट बनाना चाहते थे? क्या आप अपने और अपने दोस्तों के लिए एक डिजिटल ईयरबुक बनाने की राह देख रहे हैं? यदि हां, तो यह गतिविधि आपके लिए है! फ़ोटो, ऑडियो और वीडियो जैसे डिजिटल मीडिया लोगों, घटनाओं और उन जगहों को याद करने के महत्वपूर्ण तरीके हैं, जिनसे हम प्यार करते हैं। इस गतिविधि में, हम आपकी डिजिटल मेमोरी बुक को बनाने और डिजाइन करने के लिए मुख्य रूप से HTML और CSS में कोडिंग करेंगे। सबसे पहले, हम प्रत्येक मेमोरी के फोटो और टेक्स्ट को शामिल और व्यवस्थित करने के लिए HTML का उपयोग करेंगे, फिर हम प्रत्येक मेमोरी को डिज़ाइन करने के लिए CSS के एक टूल Flexbox का उपयोग करेंगे और सभी मेमोरी कार्ड को ग्रिड लेआउट में व्यवस्थित करेंगे।

**Flexbox** एक ऐसा टूल है जो वेब डेवलपर्स किसी वेबसाइट पर दृश्य तत्वों की व्यवस्था और अवस्थिति के लिए उपयोग करते हैं जैसे चित्र या पाठ के बक्से। Flexbox विशेष रूप से अधिक **रेस्पॉन्सिव** वेबसाइट लेआउट बनाने में मददगार है जो किसी पृष्ठ पर विभिन्न स्क्रीन आकारों को फिट करने के लिए तत्वों को उनके लेआउट का आकार बदलने और समायोजित करने की अनुमति देता है। रेस्पॉन्सिव डिजाइन तेजी से महत्वपूर्ण हो गया है क्योंकि अधिक से अधिक लोग फोन और टैबलेट जैसी छोटी स्क्रीन से वेबसाइटों का उपयोग करते हैं।

**ध्यान दें:** हम इस गतिविधि के लिए जावास्क्रिप्ट में कोडिंग नहीं करेंगे। जावास्क्रिप्ट के बारे में और डेवलपर्स किसी वेबसाइट पर अन्तरक्रियाशीलता को शामिल करने के लिए इसका उपयोग कैसे करते हैं, के बारे में अधिक जानने के लिए हमारी [वर्चुअल हाइक गतिविधि](#) देखें। यदि आप HTML और CSS पर एक त्वरित रीफ्रेशर चाहते हैं, तो हम आपको हमारी तीसरी गतिविधि देखने का सुझाव देते हैं: इस गतिविधि को शुरू करने से पहले [अपने कौशल साझा करें](#)।

## सामग्री

- आपकी पसंद का [ग्लिच](#) या टेक्स्ट एडिटर
- [डिजिटल मेमोरी बुक स्टार्टर कोड](#)
- [उदाहरण डिजिटल मेमोरी बुक \(कोई एक्सटेंशन नहीं\)](#)
- [उदाहरण डिजिटल मेमोरी बुक \(एक्सटेंशन के साथ\)](#)
- वैकल्पिक: योजना गाइड (पृष्ठ 18)
- वैकल्पिक: पेन/पेंसिल/मार्कर

## Women in Tech Spotlight: नैन्सी डौयन (Nancy Douyon)



छवि स्रोत: [मध्यम](#)

नैन्सी डौयन ने 18 साल तक टेक इंडस्ट्री में काम किया है। वह वर्तमान में Google के लिए UX, या उपयोगकर्ता अनुभव, डिज़ाइनर के रूप में काम करती है। UX डिज़ाइनर्स किसी उत्पाद के संपूर्ण उपयोगकर्ता अनुभव को डिज़ाइन करने या सोचने के लिए जिम्मेदार होते हैं। इसमें शामिल हो सकता है कि कोई उपयोगकर्ता किसी उत्पाद को कैसे खोजता है, उत्पाद का उपयोग करना कैसा होता है, और उत्पाद का उपयोग करने से पहले, दौरान और बाद में वे कैसा महसूस करते हैं।

2017 में नैन्सी ने टेक सोशल इंपैक्ट कॉन्फ्रेंस शुरू की, जो समाज में प्रौद्योगिकियों के व्यापक निहिताथ की पड़ताल करती है और इस बारे में बातचीत को बताती है कैसे डिजाइन और प्रौद्योगिकी पूरी दुनिया को सामाजिक और नैतिक लाभ प्रदान कर सकती है। आप नैन्सी, टेक सोशल इंपैक्ट कॉन्फ्रेंस के बारे में जानेंगे और एक साक्षात्कार देखेंगे जहां वह इस बारे में बात करती है कि वुमन इन टेक होना क्या है।

सिलिकॉन वैली (Silicon Valley) में जाने के लिए उसके प्रतिरोध को और तकनीकी उद्योग में इसे और अधिक समावेशी बनाने के लिए वह क्या बदलाव देखना चाहेगी, को सुनने के लिए [इस साक्षात्कार](#) को देखें। यदि आपके पास अधिक समय है तो नैन्सी के इस [Techies फीचर](#) को पढ़ें।

### झलक

कोडिंग में केवल महान होने की तुलना में एक कंप्यूटर वैज्ञानिक होना अधिक महत्वपूर्ण है। यह विचार करने के लिए कुछ समय लें कि कैसे नैन्सी और उसका काम उन शक्तियों से संबंधित है जो महान कंप्यूटर वैज्ञानिक निर्माण पर केंद्रित करते हैं - बहादुरी, लचीलापन, रचनात्मकता और उद्देश्य।



प्रयोजन

डेवलपर्स और डिजाइनरों को अपने उत्पादों के सामाजिक प्रभाव के बारे में किस जिम्मेदारी के बारे में विचार करना है?

परिवार के किसी सदस्य या मित्र के साथ अपनी प्रतिक्रियाएँ साझा करें। चर्चा में शामिल होने हेतु दूसरों को नैन्सी के बारे में अधिक पढ़ने के लिए प्रोत्साहित करें!

## चरण 1: अपनी मेमोरी बुक के बारे में विचारों का मंथन करें (15 मिनट)

इस गतिविधि में आप एक डिजिटल मेमोरी बुक बना रहे होंगे। आप प्रत्येक मेमोरी कार्ड के लिए कोई चित्र और टेक्स्ट शामिल करेंगे, फिर अपनी सभी यादों को कैप्चर करने के लिए इन कार्ड को एक स्थान पर एक ग्रिड में रखें। हमारे द्वारा बनाए गए [सैंपल प्रॉजेक्ट](#) की कुछ विशेषताओं का पता लगाने के लिए 5 मिनट का समय लें।

जैसा कि आप पता लगाते हैं कि वेबसाइट निम्नलिखित प्रश्नों के बारे में सोचती है:

- **आप क्या चाहते हैं कि आपकी मेमोरी बुक किस बारे में हो?** यह मेमोरी बुक एक क्लब, मित्र समूह, एक रचनात्मक परियोजना या परिवार की यात्रा के बारे में हो सकती है।
- **आप किन छवियों को शामिल करना चाहते हैं?** ये चित्र लोगों, दृश्यों, कला आदि के हो सकते हैं।
- **आप प्रत्येक तस्वीर के लिए किस तरह का टेक्स्ट लिखेंगे?** क्या आप प्रत्येक फोटो के लिए उद्धरण, वर्णनात्मक पाठ, शामिल लोगों के नाम, हैशटैग शामिल करना चाहते हैं?

विचार-मंथन में मदद करने के लिए **पृष्ठ 18** पर प्लानिंग दस्तावेज़ का उपयोग करें और आरंभ करने से पहले अपनी मेमोरी बुक की योजना बनाएं।

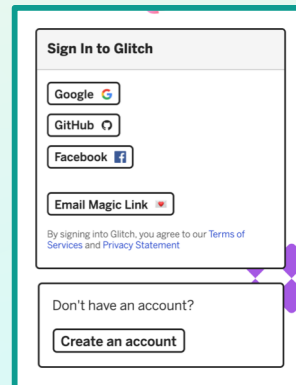
## चरण 2: ग्लिच से शुरू करें (5-10 मिनट)

वेब एप्लिकेशन बनाने के लिए ग्लिच एक सरल टूल है। यह एक टेक्स्ट एडिटर के साथ आता है जिससे आप वास्तविक समय में अपने वेबपेज पर संपादन देख सकते हैं। इससे आप अपना प्रॉजेक्ट आसानी से प्रकाशित कर सकते हैं ताकि पूरी दुनिया इसे देख सके! यदि आपको किसी और का बनाया गया प्रोजेक्ट अच्छा लगता है, तो आप उनके कोड को देख सकते हैं और उसे रीमिक्स कर सकते हैं।

1. **अपने गूगल, फेसबुक या गिटहब खाते का उपयोग करके [ग्लिच](#) में साइन इन करें।**

- ग्लिच पर अपने काम को सहेजने और साझा करने के लिए, आपको साइन इन करना होगा। ग्लिच से आप गूगल, फेसबुक या गिटहब खाते का उपयोग करके साइन इन कर सकते हैं। यदि आप 13 वर्ष से कम उम्र के हैं, तो आपको साइन अप करने के लिए अपने अभिभावक की अनुमति और ईमेल पते की आवश्यकता होगी।

2. **अपनी डिजिटल मेमोरी बुक के लिए इस [स्टार्टर कोड](#) को रीमिक्स करें।** अधिक विस्तृत निर्देशों के लिए इस [वीडियो](#) को देखें।



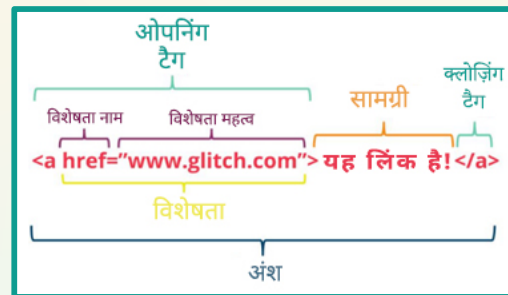
3. **ग्लिच इंटरफ़ेस का अन्वेषण करें।** पहली चीज जो आप देखेंगे वह [README.md](#) फ़ाइल की सामग्री है। READMEs ऐसे दस्तावेज़ हैं जो आप लगातार अन्य लोगों की परियोजनाओं में देखेंगे। उनमें आमतौर पर प्रोजेक्ट की फ़ाइलों के माध्यम से नेविगेट करने और प्रोग्राम चलाने के तरीके के बारे में जानकारी होती है। README फ़ाइल को संपादित करने का तरीका जानने के लिए यह [वीडियो](#) देखें।
4. **Show/शो बटन पर क्लिक करें और Next To The Code/नेक्स्ट टू दि कोड विकल्प चुनें।** इससे आप अपने कोड को और परियोजना वेब-साइट पर कैसे दिखती है, को देख सकते हैं। अधिक विस्तृत निर्देशों के लिए इस [वीडियो](#) को देखें।

आपके लिए पहले से लिखे गए स्टार्टर कोड में आपको बहुत सारे अलग-अलग तत्व दिखाई देंगे। इस गतिविधि में, आपका लक्ष्य इन मौजूदा वेब तत्वों का उपयोग करना सीखना है और CSS और Flexbox का उपयोग करके उन्हें व्यवस्थित करना है। यदि आप HTML और CSS की मूल बातों के बारे में अधिक जानने में रुचि रखते हैं, तो हमारी [Share Your Skillz Activity/अपने कौशल साझा करें गतिविधि](#) को देखें।




## चरण 3: स्टार्टर प्रोजेक्ट HTML फ़ाइल का अन्वेषण करें (5-15 मिनट)

आइए पहले `index.html` फ़ाइल पर एक नज़र डालें। बाएँ नेविगेशन मेनू से `index.html` फ़ाइल पर क्लिक करें। **HTML**, जो हाइपरटेक्स्ट मार्कअप लैंग्वेज (Hypertext Markup Language) का संक्षिप्त नाम है, एक वेबसाइट के लिए सामग्री को व्यवस्थित करने के लिए **टैग्स** का उपयोग करता है। आपके लाइव प्रीव्यू में दिखाई देने वाली सारी सामग्री `<body>` ऑपनिंग टैग और `</body>` क्लोज़िंग टैग के भीतर समाहित हैं। टैग एक HTML तत्व के गहन-विश्लेषण का हिस्सा हैं, जो आमतौर पर ऑपनिंग टैग, सामग्री और क्लोज़िंग टैग से बना होता है। विभिन्न प्रकार के तत्वों के लिए HTML टैग के कुछ उदाहरण देखने के लिए नीचे दी गई छवियों पर एक नज़र डालें। `<P>` टैग का उपयोग "पैराग्राफ" नोट करने के लिए किया जाता है, जबकि `<a>` टैग आमतौर पर लिंक के लिए निर्दिष्ट एक सामान्य टैग से अधिक होता है।

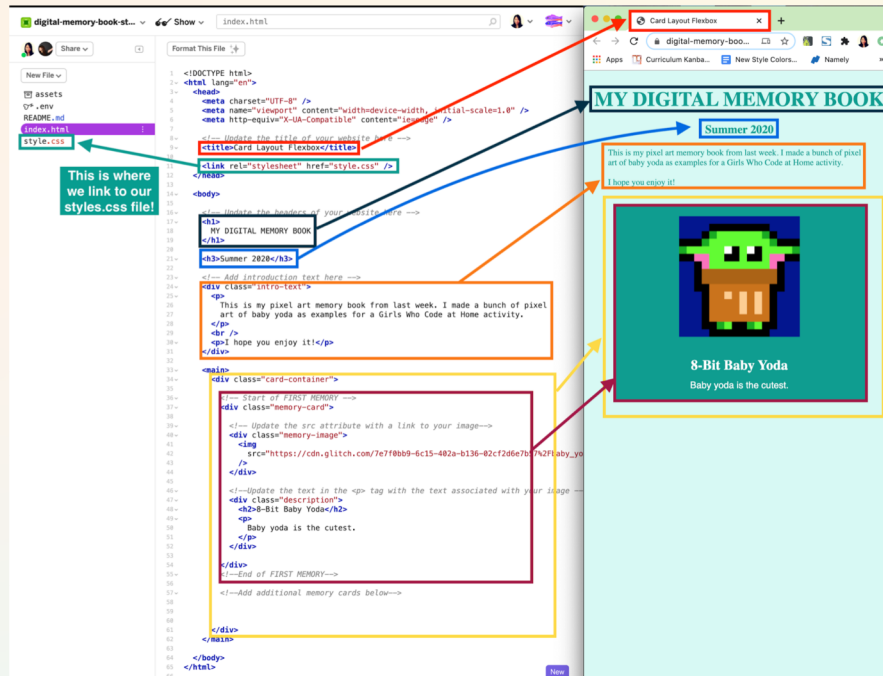


इस परियोजना में आपके द्वारा देखे जाने वाले टैग इस प्रकार हैं:

टैग	उपयोग	वाक्य-विन्यास	उदाहरण
<code>&lt;h1&gt;</code> <code>&lt;h2&gt;</code> <code>&lt;h3&gt;</code>	ऐसे शीर्षकों को बनाने के लिए इन टैगों का उपयोग करें जो सूचना अनुभागों के बीच अंतर करते हैं।	<code>&lt;h1&gt;अवलोकन&lt;/h1&gt;</code> <code>&lt;h3&gt;सामग्री&lt;/h3&gt;</code>	<b>अवलोकन</b> सामग्री
<code>&lt;div&gt;</code>	एक HTML फ़ाइल में एक विभाजन या अनुभाग को परिभाषित करने के लिए <code>&lt;div&gt;</code> टैग का उपयोग करें। हम तत्वों को संगठित करने और एक साथ समूहित करने <code>&lt;div&gt;</code> टैग का उपयोग करते हैं।	<code>&lt;div class="intro-text"&gt;</code> <code>&lt;p&gt; यह मेरी मेमोरी बुक है&lt;/p&gt;</code> <code>&lt;br /&gt;</code> <code>&lt;p&gt;मुझे आशा है कि आप इसका आनंद लेंगे!&lt;/p&gt;</code> <code>&lt;/div&gt;</code>	यह मेरी मेमोरी बुक है मुझे आशा है कि आप इसका आनंद लेंगे!
<code>&lt;p&gt;</code>	पाठ के पैराग्राफ के लिए <code>&lt;p&gt;</code> टैग का उपयोग करें।	<code>&lt;p&gt;Puppy kitty ipsum dolor sit good dog stick canary.&lt;/p&gt;</code>	Puppy kitty ipsum dolor sit good dog stick canary.
<code>&lt;a&gt;</code>	हाइपरलिंक के लिए <code>&lt;a&gt;</code> टैग का उपयोग करें।	यह एक <code>&lt;a href="\"www.glitch.com\"&gt;</code> लिंक है <code>&lt;/a&gt;!</code>	यह एक <a href="#">लिंक</a> है!
<code>&lt;img&gt;</code>	छवियों को शामिल करने के लिए इस टैग का उपयोग करें।	<code>&lt;img src="kitten.png" alt="kitten"&gt;</code>	

## चरण 3: प्रारंभक परियोजना HTML फ़ाइल का अन्वेषण करें (जारी)

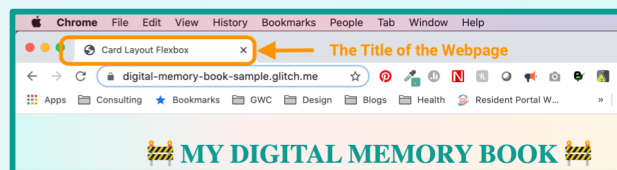
नीचे दी गई छवि उन टैग्स को मैप करती है जो आप अपने स्टार्टर कोड में देखते हैं कि वे आपकी वेबसाइट पर लाइव कैसे दिखते हैं।



आप index.html फ़ाइल पर देख सकते हैं कि कुछ कोड की पंक्तियाँ हैं जो धूसर रंग की हैं। इन कोड की पंक्तियों को **कोड कमेंट्स** कहा जाता है। कोड टिप्पणियों का उपयोग एक प्रोग्रामर द्वारा नोट्स छोड़ने और कोड को व्यवस्थित करने में मदद करने के लिए किया जाता है ताकि अन्य लोगों के लिए पढ़ना आसान हो। यहां हम निर्देशों के कुछ हिस्सों को उजागर करने के लिए कोड टिप्पणियों का उपयोग करते हैं। HTML में कोई भी कोड जो `<!--` से शुरू होता है और `-->` से समाप्त होता है, कोड कमेंट होते हैं।

### HTML में कोडिंग की स्वयं कोशिश करें!

1. **अपनी वेबसाइट का शीर्षक बदलें।** आपकी वेबसाइट का शीर्षक वह नाम है जो आपकी वेबसाइट को लोड करने पर पॉप अप होता है।



**नोट:** यह आपकी वेबसाइट के URL को बदलने जैसा नहीं है। यदि आप जांचना चाहते हैं कि आपके वेबपेज का शीर्षक सही है, तो **Show/शो** पर क्लिक करें और मेनू में **New Window/न्यू विंडो** विकल्प चुनें।

- HTML फ़ाइल में `<शीर्षक>` टैग का पता लगाएँ। (यह ऊपर की छवि में लाल बॉक्स में उल्लिखित है)।
- अपने वेबपेज के नाम के साथ टेक्स्ट को ओपनिंग टैग `<शीर्षक>` और क्लोजिंग टैग `</शीर्षक>` के बीच बदलें।  
उदाहरण `<शीर्षक>` माय पिक्सेल आर्ट मेमोरी बुक `</शीर्षक>`

## चरण 3: प्रारंभक परियोजना HTML फ़ाइल का अन्वेषण करें (जारी)

3. अपनी वेबसाइट पर इंट्रो टेक्स्ट को बदलें। नमूना कोड में हमने एक `<div>` टैग का उपयोग करके एक अनुभाग बनाया, जिसका वर्ग नाम "परिचय-पाठ" है। (यह ऊपर की छवि में **प्रकाश नारंगी** बॉक्स में उल्लिखित है)। HTML फ़ाइल में किसी डिवीजन या अनुभाग को परिभाषित करने के लिए `<div>` टैग का उपयोग किया जाता है। हम तत्वों को संगठित करने और एक साथ समूहित करने के लिए `<div>` टैग का उपयोग करते हैं। आप वर्ग नाम को भी `<div>` टैग निर्दिष्ट कर सकते हैं ताकि आप उन्हें एक-दूसरे से अलग कर सकें और उन्हें अपने CSS में व्यक्तिगत रूप से अनुकूलित कर सकें - अगले अनुभाग में इससे अधिक जानकारी दी गई है। इस अनुभाग में वेबसाइट को पेश करने और उसका वर्णन करने के लिए दो पैराग्राफ हैं। ये अनुच्छेद `<br />` टैग द्वारा अलग किए गए हैं जो हमें तत्वों के बीच स्पेस देने में मदद करता है।
- HTML फ़ाइल में `<p>` टैग का पता लगाएँ। (यह ऊपर की छवि में **नारंगी** बॉक्स में उल्लिखित है)
  - अपनी वेबसाइट को शुरू करने के लिए टेक्स्ट को `<p>` में अपडेट करें। यदि आप अपने इंट्रो-टेक्स्ट सेक्शन में कम या ज्यादा पैरा तत्वों को शामिल करना चाहते हैं तो यह आपके ऊपर है। आप तत्वों के बीच विराम या स्पेसिंग देने के लिए `<br />` टैग का उपयोग कर सकते हैं।

## चरण 4: प्रारंभक परियोजना सीएसएस फ़ाइल का अन्वेषण करें (5-10 मिनट)

**CSS**, या कैस्केडिंग स्टाइल शीट, वर्णन करती है कि किस प्रकार के प्रेज़ेंटेशन नियम - या शैलियाँ - HTML तत्वों पर लागू होने चाहिए। उदाहरण के लिए, यदि आप पाठ को बड़ा या छोटा करना चाहते हैं तो आप ऐसा CSS का उपयोग करके करेंगे। CSS से आप अपनी वेबसाइट के रूप में सामग्री को बदल सकते हैं, जिसमें टेक्स्ट का रंग, टेक्स्ट का आकार, उपयोग किए गए फ़ॉन्ट, पृष्ठभूमि के रंग या चित्र, और बहुत कुछ शामिल हैं। इस गतिविधि के लिए, सारे CSS जोड़ने के बजाय, हमने आपके लिए इसका बहुत कुछ शामिल किया है ताकि हम आपकी छवियों और मेमोरी कार्ड के लेआउट को स्टाइल करने पर ध्यान केंद्रित कर सकें। यदि आप CSS के बारे में अधिक जानने में रुचि रखते हैं तो हम आपको [इस](#) संसाधन को देखने या हमारी [Share Your Skillz/शेयर योर स्किल्ज़](#) गतिविधि को देखने के लिए प्रोत्साहित करते हैं। चलो विशिष्ट तत्वों को स्टाइल करने के लिए CSS नियमों के सेट की संरचना की जल्दी से समीक्षा करें। आगे!

**CSS नियम-सेट्स के माध्यम से सामग्री प्रस्तुत करने के लिए नियम बनाता है।**

**नियम-सेट** निम्नलिखित से बना है:

- **सिलेक्टर** जो यह निर्धारित करता है कि शैलियों को कहाँ लागू किया जा रहा है। सिलेक्टरों पर अधिक जानकारी के लिए, [यह](#) संदर्भ देखें।
- **डिक्लेरेशन ब्लॉक**, जो `{}` के बीच में होता है, जो लागू होने वाली सभी व्यक्तिगत शैलियों को सूचीबद्ध करता है। इन व्यक्तिगत शैली की घोषणाओं में एक विशेषता नाम होता है, जो एक मूल्य के साथ मेल खाती है। प्रत्येक घोषणा को ; या अर्धविराम द्वारा अलग किया जाता है।

```
selector  property name  property value
      |
      v
h1 {
  font-style: italic;
  color: #373fff;
}
```

declaration block

## चरण 4: प्रारंभक परियोजना CSS का अन्वेषण करें (जारी)

### style.css में नियम सेट

आइए पहले से ही `style.css` में लिखे गए कोड पर एक तुरंत नज़र डालें। आप देख सकते हैं कि कुछ कोड की पंक्तियाँ हैं जो धूसर हो गई हैं। `index.html` में धूसर कोड की पंक्तियाँ के समान, ये कोड की पंक्तियाँ भी **कोड टिप्पणियाँ** हैं। CSS में, कोड कमेंट `/*` से शुरू होता है और `*/` के साथ समाप्त होता है।

**RESET VALUES** लेबल वाले पहले खंड में, हम मार्जिन, पैडिंग और बॉक्स-साइज़ को रीसेट करने के लिए एक नियम-सेट शामिल करते हैं। आप देख सकते हैं कि इस नियम-सेट में एक `*` सिलेक्टर है। `*` सिलेक्टर, स्टाइल के नियमों को सभी तत्वों पर लागू करता है, चाहे वे किसी भी प्रकार, वर्ग या आईडी के हों। वेबसाइट ब्राउज़र (क्रोम, फ़ायरफ़ॉक्स, आदि) में अलग-अलग डिफ़ॉल्ट मार्जिन और पैडिंग आकार हो सकते हैं, इसलिए यह नियम-सेट सुनिश्चित करता है कि हमारी सामग्री सभी ब्राउज़रों में समान दिखती हो।

**BODY & HEADER** के लेबल वाले अगले अनुभाग में, हमने वेबसाइट के पूर्ण बॉडी के लिए पृष्ठभूमि का रंग सेट करने के लिए स्टाइलिंग और हेडर के लिए फ्रॉन्ट शैलियों को शामिल किया। यहां हम सभी हेडर तत्वों पर शैली नियमों को लागू करने के लिए `TAG` सिलेक्टरों (जैसे `<h1>`) का उपयोग करते हैं।

**MEMORY CARD** के लेबल वाले अगले अनुभाग में, हमने मेमोरी कार्ड के प्रत्येक घटक के लिए स्टाइल को शामिल किया। आप देख सकते हैं कि ये सिलेक्टर थोड़े अलग दिखते हैं। यहां हम प्रत्येक `<div>` कंटेनर को अलग से स्टाइल करने के लिए क्लास सिलेक्टर का उपयोग करते हैं। याद रखें कि `index.html` फ़ाइल में, हमने प्रत्येक `<div>` को एक वर्ग विशेषता निर्दिष्ट की है। हम इस वर्ग विशेषता का उपयोग एक वर्ग चयनकर्ता के रूप में `style.css` फ़ाइल में उपयोग कर सकते हैं और HTML तत्व को CSS नियम-सेट से जोड़ सकते हैं। क्लास सिलेक्टर का उपयोग करते समय हमें क्लास के नाम से पहले एक पीरीयड, `.`, जोड़ना चाहिए। यह एक ही वर्ग विशेषता वाले तत्वों के समूह के लिए शैली नियमों को लागू करता है।

अंत में **FLEXBOX STYLES** के लेबल वाले अंतिम खंड में, आप देख सकते हैं कि कोई शैली नियम-सेट नहीं लिखा गया है। क्योंकि आप यह सीख रहे हैं कि Flexbox क्या है, यह एक वेबसाइट को स्टाइल करने में मददगार क्यों है, और इस गतिविधि के माध्यम से कुछ Flexbox शैलियों को कैसे लिखना है। अगले चरणों में आप Flexbox शैली के नियमों को शामिल करने और एक रेस्पॉन्सिव लेआउट बनाने के लिए कोड के इस खंड में CSS नियम सेट शामिल करेंगे।

### मूल्यों को पुनःसेट करें

```
* {  
  margin: 0;  
  padding: 0;  
  box-sizing: border-box;  
}
```

### बॉडी व हेडर

```
body {  
  background: #D7F9F4;  
}  
  
/* Header Styles */  
  
h1 {  
  text-align: center;  
  color: #0d9c90;  
  font-size: 35px;  
  padding: 30px 15px 15px 15px;  
}  
  
h3 {  
  text-align: center;  
  color: #0d9c90;  
  font-size: 20px;  
  padding: 5px;  
}
```

### मेमोरी कार्ड

```
main {  
  width: 100%;  
  /*border-style: dotted;*/  
}  
  
.card-container {  
  width: 90%;  
  margin: 0 auto;  
  padding: 0.5em 0;  
  /*border-style: dotted;*/  
}  
  
.intro-text {  
  width: 90%;  
  margin: 0 auto;  
  padding: 0.5em 0;  
  color: #0d9c90;  
  font-size: 11pt;  
  padding: 1em 1em;  
  /*border-style: dotted;*/  
}
```

## चरण 5: अपनी पहली मेमोरी शामिल करना (10-15 मिनट)

अपने पहले मेमोरी कार्ड के लिए HTML कोड का पता लगाएँ। यह उन टिप्पणियों के बीच है जो `<!-- Start of FIRST MEMORY -->` और `<!--End of FIRST MEMORY-->` में हैं। चलो मेमोरी कार्ड की संरचना का विश्लेषण करें।

```
37<!-- Start of FIRST MEMORY -->
38<div class="memory-card">
39
40<!-- Update the src attribute with a link to your image-->
41<div class="memory-image">
42
45</div>
46
47<!--Update the text in the <p> tag with the text associated with your image -->
48<div class="description">
49<h2>8-Bit Baby Yoda</h2>
50<p>
51Baby yoda is the cutest.
52</p>
53</div>
54</div>
55<!--End of FIRST MEMORY-->
56
```

- प्रत्येक मेमोरी कार्ड को `<div>` टैग द्वारा एक वर्ग विशेषता **"मेमोरी-कार्ड"** के साथ समूहीकृत किया जाता है।
- मेमोरी-कार्ड के अंदर `<div>` कंटेनर दो अन्य `<div>` टैग हैं, एक वर्ग विशेषता **"मेमोरी-इमेज"** के साथ और दूसरा वर्ग विशेषता **"विवरण"** के साथ।
- **"मेमोरी-इमेज"** `<div>` कंटेनर में एक तत्व है, `src` विशेषता वाला एक `<img>` तत्व। `src` विशेषता में छवि URL पता शामिल है। इस तरह से वेबसाइट को वह विशिष्ट छवि मिलती है जो हम चाहते हैं।
- **"विवरण"** `<div>` कंटेनर में दो तत्व होते हैं, शीर्षक के साथ एक `<h2>` तत्व और छवि के एक छोटे विवरण के साथ एक `<p>` तत्व।

### अपनी पहली छवि शामिल करना

अपने प्लानिंग दस्तावेज़ को प्रकट करें - यह आपकी पहली मेमोरी में जोड़ने का समय है! पहली चीज जो हमें करने की ज़रूरत है वह है हमारी छवियों का URL पता प्राप्त करना।

- यदि आप वेब से छवि का उपयोग कर रहे हैं, तो छवि URL पता खोजें। आप इस [वीडियो](#) को इन निर्देशों के लिए देख सकते हैं कि छवि URL पता कैसे खोजा जाए।
- यदि आप अपनी खुद की छवियों का उपयोग कर रहे हैं, तो सुनिश्चित करें कि आपकी छवियां आपके कंप्यूटर पर **डिजिटल रूप से सहेजी गई हैं**। ग्लिच पर चित्र अपलोड करने के लिए आप इस [वीडियो](#) को देख सकते हैं।

अब जब आपके पास अपना छवि URL पता है, तो "मेमरी-इमेज" `<div>` कंटेनर में `<img>` टैग ढूँढ़ें। `src=` के बाद वाले टेक्स्ट को `<img>` टैग में बदलें। जब आप अपना छवि URL पता पेस्ट करते हैं, तो सुनिश्चित करें कि आप अपने छवि URL पते के आसपास दोहरे-उद्धरण चिह्न `""` शामिल करें।

```
<!-- Start of FIRST MEMORY -->
<div class="memory-card">

<!-- Update the src attribute with a link to your image-->
<div class="memory-image">

</div>

<!--Update the text in the <p> tag with the text associated with your image -->
<div class="description">
<h2>8-Bit Baby Yoda</h2>
<p>
Baby yoda is the cutest.
</p>
</div>
</div>
<!--End of FIRST MEMORY-->
```

Replace this text with the URL address for your image. Be sure to include "" around the URL address.

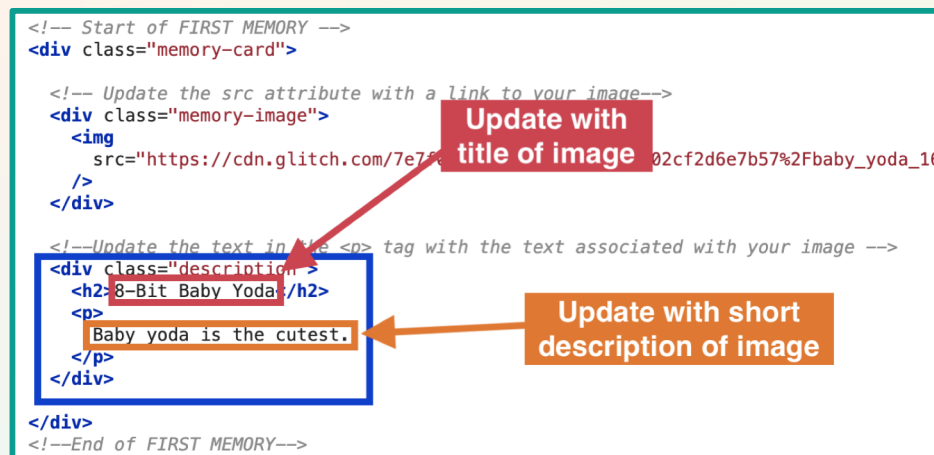


## चरण 5: अपनी पहली मेमोरी शामिल करना (जारी)

अपनी लाइव वेबसाइट पर वापस देखें, क्या छवि बदल गई है? यदि आपको कोई परिवर्तन दिखाई नहीं देता है, तो डबल चेक करें कि आपके पास सही URL पता है। एक नई विंडो में पता कॉपी और पेस्ट करें और देखें कि आपकी छवि पॉप अप होती है या नहीं। इसके अलावा, सुनिश्चित करें कि आपकी HTML फ़ाइल में आपके URL पते के आसपास दोहरे उद्धरण चिह्न हैं।

### अपना पहला छवि शीर्षक और विवरण पाठ जोड़ना

अपने प्लानिंग दस्तावेज़ को देखें। "विवरण" <div> कंटेनर और उसके दो तत्वों, <h2> और <p> तत्वों का पता लगाएँ। छवि के शीर्षक के साथ <h2> टैग में पाठ को अपडेट करें और छवि के संक्षिप्त विवरण के साथ <p> टैग को अपडेट करें।



अपनी लाइव वेबसाइट पर वापस देखें, क्या टेक्स्ट बदल गया? यदि आपको कोई परिवर्तन दिखाई नहीं देता है, तो सुनिश्चित करें कि प्रत्येक तत्व के लिए आपके टेक्स्ट के ओपनिंग और क्लोज़िंग टैग के बीच जोड़ा गया था। उदाहरण के लिए, छवि का शीर्षक <h2> और </h2> टैग के बीच होना चाहिए और विवरण <p> और </p> टैग के बीच होना चाहिए।

## चरण 6: अधिक मेमोरी कार्ड्स शामिल करना (10-15 मिनट)

अब जब आपने एक छवि, शीर्षक और वर्णन टेक्स्ट के साथ अपना पहला मेमोरी कार्ड जोड़ा, तो यह आपकी मेमोरी बुक में और अधिक शामिल करने का समय है।

प्रत्येक मेमोरी के लिए, पूर्ण पहले मेमोरी कार्ड के लिए कोड कॉपी करें। याद रखें, पहली मेमोरी का कोड उन टिप्पणियों के बीच है जो <!-- FIRST MEMORY की शुरुआत --> और <!-- FIRST MEMORY की समाप्ति --> के रूप में है। पहली मेमोरी के ठीक नीचे कोड को पेस्ट करें और कोड टिप्पणी को इस रूप में अपडेट करें <!-- SECOND MEMORY की शुरुआत --> और <!-- SECOND MEMORY की समाप्ति -->।

## चरण 6: अधिक मेमोरी कार्ड शामिल करना (जारी)

```
<main>
<div class="card-container">

  <!-- Start of FIRST MEMORY -->
  <div class="memory-card">

    <!-- Update the src attribute with a link to your image-->
    <div class="memory-image">
      
    </div>

    <!--Update the text in the <p> tag with the text associated with your image -->
    <div class="description">
      <h2>8-Bit Baby Yoda</h2>
      <p>
        Baby yoda is the cutest.
      </p>
    </div>
  </div>
  <!--End of FIRST MEMORY-->

  <!--Add additional memory cards below-->

  </div>
</main>
```

Copy all code for first memory card

Paste code and update for additional memory cards here

अपनी अतिरिक्त यादों के लिए अपनी छवियों और टेक्स्ट जोड़ने के लिए **चरण 5** में दिए गए निर्देशों का पालन करें। किसी भी बदलावों की पुष्टि करने के लिए अपनी लाइव वेबसाइट देखकर अपने कोड की जांच और परीक्षण करना सुनिश्चित करें।

आइए एक नजर डालते हैं कि हमारा पेज अब हमारे सभी मेमोरी कार्ड के साथ कैसा दिखता है! अभी आप देख सकते हैं कि आपकी वेबसाइट बहुत लंबी है। इसका कारण यह है कि हमारे सभी मेमोरी कार्ड एक दूसरे के बाद दिखाई देते हैं। हमारे पेज के संगठन को और भी अच्छा बनाने के लिए हमारी वेबसाइट को GRID लेआउट में कैसे स्टाइल करें, इस पर प्रयोग करें! ऐसा करने के लिए, हमें **Flexbox** नामक एक छोटे टूल की आवश्यकता है।

## चरण 7: Flexbox क्या है? (2 मिनट)

**Flexbox** एक ऐसा उपकरण है जो वेब डेवलपर्स किसी वेबसाइट पर दृश्य तत्वों को अधिक आसानी से व्यवस्थित करने और अवस्थिति के लिए उपयोग करते हैं। डेवलपर्स अधिक **रेस्पॉन्सिव** वेबसाइट लेआउट बनाने के लिए Flexbox का उपयोग करते हैं ताकि पृष्ठ पर तत्वों का आकार बदला जा सके और उनके लेआउट को विभिन्न स्क्रीन आकारों में फिट करने के लिए उसे समायोजित कर सकें। रेस्पॉन्सिव डिजाइन तेजी से महत्वपूर्ण हो गया है क्योंकि अधिक से अधिक लोग फोन और टैबलेट जैसी छोटी स्क्रीन से वेबसाइटों का उपयोग करते हैं।

Flexbox में, हम उन तत्वों के लिए एक कंटेनर को परिभाषित करने के लिए `<div>` टैग का उपयोग करते हैं जिन्हें हम रेस्पॉन्सिव बनाना चाहते हैं। एक **फ्लेक्स कंटेनर** उन वस्तुओं को सिकोड़ सकता है जो किसी वेबपेज पर खाली जगह भरने के लिए अतिप्रवाह या वस्तुओं का विस्तार करने को रोकने के लिए इसमें शामिल होती है। फ्लेक्स कंटेनर में शामिल तत्वों को **फ्लेक्स आइटम्स** माना जाता है। फ्लेक्स कंटेनर पर स्टाइलिंग, कंटेनर के अंदर सभी वस्तुओं को प्रभावित करेगी, लेकिन आप लेआउट को अधिक अनुकूलतम बनाने के लिए व्यक्तिगत फ्लेक्स आइटम पर विशेषताओं को भी शामिल कर सकते हैं। लेकिन हम एक फ्लेक्स कंटेनर और फ्लेक्स आइटम कैसे बनाते हैं?



## चरण 8: एक फ्लेक्स कंटेनर बनाना (10-15 मिनट)

आइए वापस `index.html` पर एक नज़र डालते हैं और स्वयं को हमारे कोड में `<div>` कंटेनरों की याद दिलाते हैं।

- **कार्ड-कंटेनर:** वर्ग नाम कार्ड-कंटेनर वाले इस `<div>` कंटेनर में सभी मेमोरी कार्ड के लिए कोड शामिल हैं।
  - यह `<div>` हमारा **फ्लेक्स कंटेनर** होगा।
- **मेमोरी कार्ड:** इस `<div>` कंटेनर में एक मेमोरी कार्ड का कोड होता है। इस `<div>` कंटेनर के अंदर, छवि और स्मृति के विवरण के लिए कंटेनर होते हैं।
  - इस `<div>` के तत्व हमारे **फ्लेक्स आइटम** होंगे।
- **मेमोरी-छवि:** इस `<div>` कंटेनर में मेमोरी कार्ड की छवि का कोड होता है।
- **विवरण:** इस `<div>` कंटेनर में `<h2>` टैग में शीर्षक के लिए कोड शामिल होता है और `<p>` टैग में एक छोटा विवरण होता है।

समस्त Flexbox स्टाइलिंग को CSS फ़ाइल में कोडित किया गया है। आओ **FLEXBOX STYLES** लेबल वाले अनुभाग का पता लगाने के लिए `style.css` पर नेविगेट करें और नीचे तक स्क्रॉल करें।

आइए पहले फ्लेक्स कंटेनर बनाएं। चूंकि हम चाहते हैं कि सभी मेमोरी कार्ड एक विशिष्ट लेआउट में व्यवस्थित हों, हम यह सुनिश्चित करना चाहते हैं कि सभी मेमोरी कार्ड के लिए कंटेनर (वर्ग नाम कार्ड-कंटेनर वाला `<div>` कंटेनर) में फ्लेक्स प्रॉपर्टी है।

हमें एक नया नियम-सेट बनाने की आवश्यकता है जो `card-container` वर्ग का चयन करने के लिए क्लास सिलेक्टर का उपयोग करता है और विशेषता की `display` कोमूल्य `flex` पर सेट करता है। नियम जोड़कर, `display: flex;` यह हमारे `<div>` कंटेनर को एक फ्लेक्स कंटेनर में बदल देता है। याद रखें कि क्लास सिलेक्टर का उपयोग करते समय हमें `.` को वर्ग के नाम से पहले शामिल होना चाहिए।

```
108 ~ /***** FLEXBOX STYLES *****/
109 ~ /***** FLEXBOX STYLES *****/
110 ~ /***** FLEXBOX STYLES *****/
111
112 ~ /* Add flexbox styles here! */
113 ~ .card-container{
114 ~     display: flex;
115 ~ }
```

अपनी लाइव वेबसाइट पर एक नज़र डालें, आप क्या देखते हैं? क्या कुछ बदला?

आपको दाईं ओर की छवि में प्रदर्शित की गई चीज़ों के समान कुछ दिखाई देगा, जहां आपके सभी मेमोरी कार्ड अब एक पंक्ति में पंक्तिबद्ध हैं। अपनी विंडो के आकार को बदलते हुए प्रयोग करें। आपको ध्यान देना चाहिए कि चित्र और पाठ विवरण आपके विंडो के आकार के साथ आनुपातिक रूप से आकार बदलते हैं। कितना मजेदार है!

यदि आपने अपनी मेमोरी बुक में बहुत सारे कार्ड जोड़े हैं तो आप देख सकते हैं कि आपके सभी मेमोरी कार्ड्स का एक लाइन में होना अच्छा नहीं है। यह बहुत तंग है!



## चरण 8: एक फ्लेक्स कंटेनर बनाना (जारी)

अब हमारे पास हमारे फ्लेक्स कंटेनर हैं, आइए फ्लेक्स कंटेनरों के कुछ गुणों का पता लगाएं।

- **flex-direction**: यह मुख्य दिशा स्थापित करता है जिसमें फ्लेक्स आइटमों को एक फ्लेक्स कंटेनर में रखा जाता है। लचीली वस्तुओं को क्षैतिज पंक्तियों या लंबरूप कॉलम्स में रखा जा सकता है। फ्लेक्स-दिशा विशेषता को पंक्ति, पंक्ति-रिवर्स, कॉलम, या कॉलम-रिवर्स पर सेट किया जा सकता है।
- **flex-wrap**: फ्लेक्स आइटमों डिफ़ॉल्ट रूप से एक पंक्ति में फिट होने का प्रयास करेंगी। कभी-कभी आप इसे बदलना सकते हैं और आइटमों को अगली पंक्ति में लपेटे जाने और आइटमों अवस्थित करने की अनुमति दे सकते हैं। फ्लेक्स-रैप विशेषता को नो-रैप, रैप या रैप-रिवर्स में सेट किया जा सकता है।

इसमें और भी बहुत फ्लेक्स कंटेनर गुण हैं। फ्लेक्सबॉक्स गुणों और उनके मूल्यों के बारे में अधिक जानने के लिए, [CSS Tricks की A Complete Guide to Flexbox/फ्लेक्सबॉक्स की एक संपूर्ण पुस्तिका](#) पर एक नज़र डालें। हम फ्लेक्सबॉक्स गुणों के साथ कुछ मजेदार अभ्यास के लिए [Flexbox Froggy](#) खेलने की भी सलाह देते हैं।

आओ हमारे फ्लेक्स कंटेनर में और अधिक स्टाइलिंग जोड़ना शुरू करें ताकि हम अपने **ग्रिड** लेआउट को प्राप्त कर सकें। अपने कार्ड-कंटेनर नियम-सेट में, इन अतिरिक्त स्टाइलिंग नियमों को जोड़ें:

- **flex-direction** विशेषता को जोड़ें और इसे पंक्ति में सेट करें।
- **flex-wrap** विशेषता को जोड़ें और इसे रैप पर सेट करें। यह नियम आपके मेमोरी कार्ड को एक नई पंक्ति में ओवरफ्लो होने की अनुमति देगा। बहुत अच्छा होता है जब आपके पास अपनी वेबसाइट पर बहुत सारे मेमोरी कार्ड होते हैं ताकि यह एक पंक्ति में स्क्विश न हो!

```
.card-container{
  display: flex;
  flex-direction: row;
  flex-wrap: wrap;
}
```

और वापस चलें और अब हमारी वेबसाइट देखें। आप देख सकते हैं कि बहुत कुछ नहीं बदला है, लेकिन क्यों? हमने अपने फ्लेक्स कंटेनर और वस्तुओं के लिए आधार तैयार किया, लेकिन अभी और काम करना बाकी है! अब जब हमने अपने फ्लेक्स कंटेनर को स्टाइल कर लिया है तो फ्लेक्स आइटमों को स्टाइल करने का समय है!

## चरण 9: प्रत्येक मेमोरी कार्ड को स्टाइल करना (5-15 मिनट)

फ्लेक्स आइटम के भी अपने गुण होते हैं जिन्हें हम फ्लेक्स कंटेनर में उपयोग किए जा सकने वाले गुणों के अलावा उन पर लागू कर सकते हैं। आइए नज़र डालते हैं कि वे क्या हैं:

- **flex-grow**: यदि फ्लेक्स कंटेनर को भरना आवश्यक है तो यह फ्लेक्स आइटम के बढ़ने की क्षमता को परिभाषित करता है। यह विशेषता यूनिट-हीन मानों को स्वीकार कर सकती है और इसका डिफ़ॉल्ट मान 0 है।
- **flex-shrink**: यदि आवश्यक हो तो यह एक फ्लेक्स आइटम को सिकोड़ने की क्षमता को परिभाषित करती है। यह यूनिट-हीन मानों को भी स्वीकार करती है और इसका डिफ़ॉल्ट मान 1 है।
- **flex-basis**: स्पेस दिए जाने से पहले, यह फ्लेक्स कंटेनर में दिए नियमों के अनुसार फ्लेक्स आइटम का प्रारंभिक आकार निर्धारित करता है। फ्लेक्स-रैप विशेषता को ऑटो सेट किया जा सकता है, जो एलिमेंट साइज़ पर, या px या em यूनिट का उपयोग करके एक विशिष्ट आकार पर डिफ़ॉल्ट है, या विंडो साइज़ के लिए आनुपातिक आकार बनाने के लिए एक प्रतिशत भी।

फ्लेक्स आइटम विशेषताओं और उनके मूल्यों के बारे में अधिक जानने के लिए इस [CSS Tricks की A Complete Guide to Flexbox](#) पर एक नज़र डालें।

## चरण 9: प्रत्येक मेमोरी कार्ड की स्टाइलिंग (जारी)

आइए हमारी फ्लेक्स आइटमों को स्टाइल करना शुरू करें, लेकिन कौन सा? हम प्रत्येक मेमोरी कार्ड में स्टाइलिंग नियम जोड़ना चाहते हैं। हम सभी मेमोरी-कार्ड `<div>` कंटेनरों पर क्लास सिलेक्टर का उपयोग करके एक नया नियम सेट जोड़ते हुए इसे आसानी से कर सकते हैं।

- अपनी `style.css` फाइल के नीचे एक नया नियम-सेट बनाएँ जो **मेमोरी कार्ड** तत्वों पर क्लास सिलेक्टर का उपयोग करता है।  
**ध्यान दें:** चूंकि मेमोरी-कार्ड `card-container` में एक फ्लेक्स आइटम है, इसलिए हमें यहां डिस्प्ले विशेषता का उपयोग करने की आवश्यकता नहीं है। डिस्प्ले विशेषता को फ्लेक्स में सेट करना केवल फ्लेक्स कंटेनरों के लिए उपयोग किया जाता है।
- **flex-grow** विशेषता को शामिल करें और इसे मान `1` पर सेट करें। जैसे ही हम ब्राउज़र का आकार बढ़ाते हैं, यह स्पेस को समान रूप से वितरित करेगा।
- **flex-shrink** विशेषता को शामिल करें और मान को `0` पर सेट करें। हम मान `0` सेट करना चाहते हैं ताकि हम अपनी छवि के मूल आकार को संरक्षित करें। फ्लेक्स-श्रिंक विशेषता को `0` पर सेट करना, यह ब्राउज़र और छवि को उसके मूल आकार से छोटा होने से रोकता है।
- **flex-basis** विशेषता को जोड़ें और इसे `50%` मान पर सेट करें। अपना ग्रिड लेआउट बनाने के लिए हमने प्रति लाइन केवल दो कार्ड का फैसला किया। चूंकि हम प्रति पंक्ति केवल दो कार्ड चाहते हैं, हम चाहते हैं कि प्रत्येक मेमोरी कार्ड केवल ब्राउज़र स्पेस का `50%` हिस्सा ले। यदि हम प्रति पंक्ति तीन कार्ड चाहते, तो हम फ्लेक्स-बेस प्रॉपर्टी को इसके बजाय `33%` पर सेट करते।

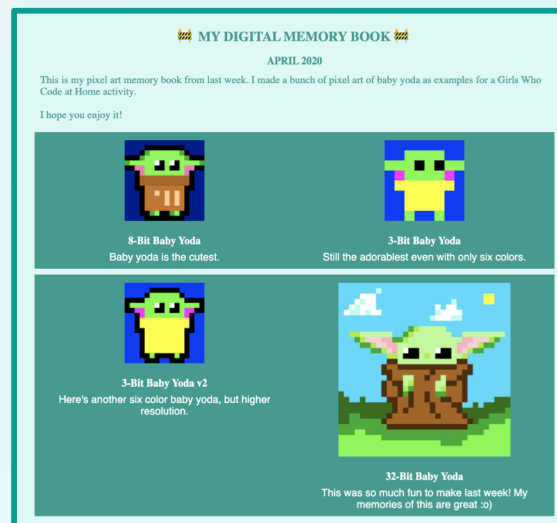
```
/* Add flexbox styles here! */
.card-container{
  display: flex;
  flex-direction: row;
  flex-flow: wrap;
}

.memory-card{
}
```

```
.memory-card{
  flex-grow: 1;
  flex-shrink: 0;
  flex-basis: 50%;
}
```

आइए अब हमारी वेबसाइट पर एक नज़र डालें। अपने ब्राउज़र को बड़ा और छोटा बनाते हुए प्रयोग करें। जब आप अपने ब्राउज़र को बड़ा करते हैं तो क्या आपकी छवियाँ बढ़ती हैं? क्या दो मेमोरी कार्ड एक पंक्ति साझा करते हैं? यदि आप इसे बहुत छोटा बनाने की कोशिश करते हैं तो क्या आपका ब्राउज़र सिकुड़ना बंद हो जाता है?

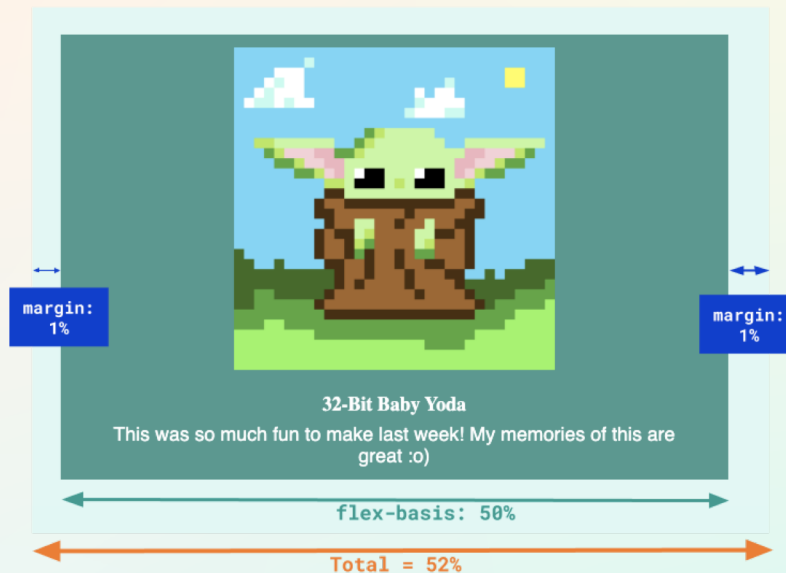
आप देख सकते हैं कि आपकी दो पंक्तियों के बीच एक छोटा सा विभाजक है, लेकिन कॉलम्स के बीच नहीं। अपने मेमोरी-कार्ड में एक और विशेषता को जोड़ें जो **मार्जिन** को `1%` पर सेट करता है। यह मेमोरी कार्ड के बीच की स्पेस के चारों ओर `1` प्रतिशत आवंटित करेगा। यदि आप स्पेसिंग को बड़ा या छोटा बनाना चाहते हैं तो यह आपके ऊपर है।



## चरण 9: प्रत्येक मेमोरी कार्ड की स्टाइलिंग (जारी)

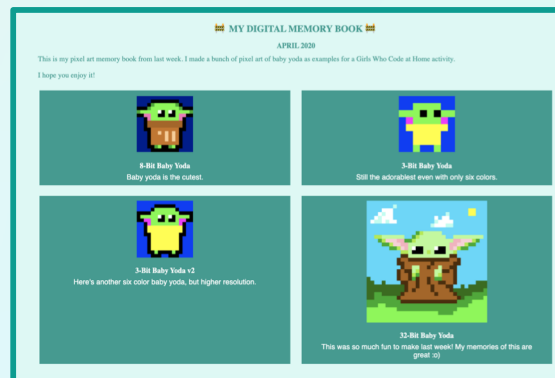
आओ यह देखने के लिए वापस चेक करें कि क्या हमारे पास सभी छवियों के बीच स्पेस है। ओह! अब हमारे पास एक पंक्ति साझा करने वाले दो मेमोरी कार्ड क्यों नहीं हैं? यह गणित की एक साधारण समस्या है!

अब जब हमने बाईं ओर 1% स्पेस दिया है, मेमोरी कार्ड के दाईं ओर 1% स्पेस और मेमोरी कार्ड के लिए 50% स्पेस दिया है, तो प्रत्येक मेमोरी कार्ड वास्तव में 52% लेता है! अगर हमारे पास दो मेमोरी कार्ड हैं, तो वे हमारी पंक्ति का 104% हिस्सा लेते हैं, यही वजह है कि मेमोरी कार्ड अगली पंक्ति में ओवरफ्लो हो जाता है।



हमारे मार्जिन को समायोजित करने के लिए, हमें फ्लेक्स-बेसिस में हमारे मूल्य से 2% को घटाना होगा। अब **flex-basis** विशेषता को इसके बजाय 48% पर सेट करें।

```
.memory-card{  
  flex-grow: 1;  
  flex-shrink: 0;  
  flex-basis: 48%;  
  margin: 1%;  
}
```



उत्तम! हमने सफलतापूर्वक अपने सभी मेमोरी कार्ड्स के लिए एक रेस्पॉन्सिव ग्रिड लेआउट बनाया है!

## चरण 10: एक्सटेंशन (5-30 मिनट)

### कुछ फैंसी फ़ॉन्ट्स शामिल करें (5-10 मिनट)

Chrome और Firefox जैसे ब्राउज़र में, डिफ़ॉल्ट फ़ॉन्ट Times New Roman या Ariel हैं, लेकिन आप इसे अपने प्रोजेक्ट के लिए बदल सकते हैं! आप [Google Fonts](#) से अपनी वेबसाइट में फैंसी फ़ॉन्ट आसानी से इम्पोर्ट करके उपयोग कर सकते हैं। अपनी वेबसाइट पर फ़ॉन्ट बदलने का तरीका जानने के लिए यह [वीडियो](#) देखें!

### पृष्ठभूमि रंग बदलें (5-10 मिनट)

आओ पृष्ठभूमि के रंगों को अधिक दिलचस्प रंगों में बदलें! कंप्यूटर को विभिन्न रंगों को अलग करना आसान बनाने के लिए रंगों को संख्यात्मक मान दिए गए हैं। वे अपने हेक्स, rgb, या hsl मूल्य द्वारा दर्शाए जा सकते हैं। हम सभी रंगों के अनुरूप होने के लिए एक प्रकार चुनने की सलाह देते हैं। W3Schools में एक शानदार [क्लर पिकर](#) है जो आपकी उन रंगों के मूल्यों को खोजने में मदद करता है जो आप अपनी वेबसाइट में शामिल करना चाहते हैं! हमारे सैंपल प्रोजेक्ट की तरह एक शानदार ग्रेडिएंट इफेक्ट शामिल करना चाहते हैं? CSS कोड को प्लान करने और जेनरेट करने में मदद के लिए इस [वेबसाइट](#) का उपयोग करें। रंग बदलने पर विस्तृत निर्देशों के लिए यह [वीडियो](#) देखें।

### अधिक CSS स्टाइल्स की खोज करें! (10-20 मिनट)

अपनी वेबसाइट को विशिष्ट बनाने के लिए आप CSS के साथ बहुत कुछ कर सकते हैं! हमने उन संसाधनों की एक सूची तैयार की है, जिन्हें आप CSS की अधिक युक्तियों के लिए ब्राउज़ कर सकते हैं।

- W3Schools में CSS के लिए एक बढ़िया [संदर्भ](#) खंड है।
- Mozilla के CSS मॉड्यूल में उपयोगी जानकारी का भंडार है, जिसमें शामिल हैं:
  - [टेक्स्ट को कैसे स्टाइल करें](#)
  - [CSS लेआउट](#)
  - [सामान्य समस्याओं को हल करने के लिए CSS का उपयोग कैसे करें](#)
  - [अपने CSS को डीबग करना](#)

### अपनी वेबसाइट को रेस्पॉन्सिव बनाने के लिए @media नियम जोड़ें! (15-20 मिनट)

रेस्पॉन्सिव वेब डिज़ाइन का अर्थ है कि आप स्क्रीन के आकार के आधार पर वेबसाइटों को बदलने की शैली बनाते हैं। क्या आपने कभी मोबाइल के लिए नहीं बनाई गई वेबसाइट देखी है? आमतौर पर बटन देखना या क्लिक करना असंभव है! हम ऐसा @media नियम बनाकर कर सकते हैं जिसमें केवल CSS विशेषताएँ शामिल हैं यदि एक निश्चित स्थिति सत्य है (जैसे कि स्क्रीन 700 पिक्सेल से बड़ी है तो हम जानते हैं कि यह स्मार्टफोन नहीं है)। सारे CSS जो अभी हमारे पास हैं, को सभी छोटे स्क्रीन के साथ काम करने के लिए डिज़ाइन किया गया है, इसलिए हमें बड़ी स्क्रीन के लिए स्टाइल को जोड़ना होगा। आरंभ करने के लिए इस ट्यूटोरियल को [Mozilla](#) से या इसे [W3 Schools](#) से देखें।

### अपने टेक्स्ट में Emojis जोड़ें (5-10 मिनट)

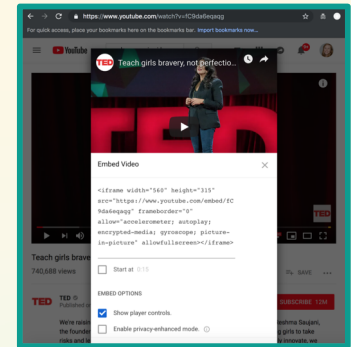
आप अपने टेक्स्ट के हिस्से के रूप में बस `&#` सिंबल को शामिल करके इमोजी जोड़ सकते हैं, उसके बाद अपने इमोजी के लिए नंबर संदर्भ जोड़ सकते हैं, और अंत में `;` के साथ समाप्त कर सकते हैं। प्रत्येक इमोजी की एक अलग संख्या है जो आपको [यहां](#) मिलती है। किसी भी टेक्स्ट एलिमेंट टैग में, आप इमोजी को डिस्प्ले करने के लिए इस कोड को जोड़ सकते हैं!

## चरण 10: एक्सटेंशन (जारी)

अपनी साइट में YouTube वीडियो एम्बेड करें। (5-10 मिनट)

YouTube वीडियो को एम्बेड करना आपकी वेबसाइट को इंटरैक्टिव बनाने का एक मजेदार तरीका है।

- अपने पसंदीदा YouTube वीडियो पर नेविगेट करें
- वीडियो के नीचे दिया "शेयर" बटन दबाएं
- "एम्बेड" विकल्प चुनें
- YouTube द्वारा दिए गए `<iframe>` HTML एलिमेंट को कॉपी करें और अपनी HTML फ़ाइल में पेस्ट करें। बस!

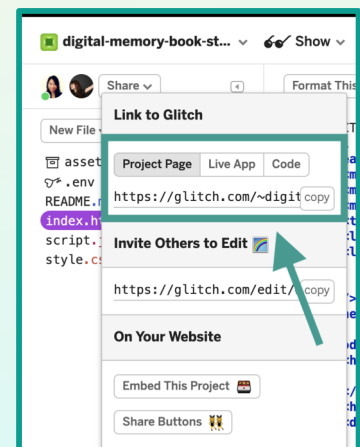


## चरण 11: अपने Girls Who Code at Home Project को साझा करें! (5 मिनट)

हम आपकी वर्चुअल हाइक परियोजनाओं को देखना पसंद करेंगे! @Girlswhodeode #codefromhome को टैग करना न भूलें और हम आपको हमारे खाते में फीचर भी कर सकते हैं!

अपने ग्लिच प्रोजेक्ट को साझा करने के लिए::

1. अपने प्रोफ़ाइल आइकन के बगल में बाईं ओर शीर्ष पर स्थित शेयर बटन पर क्लिक करें।
2. आप अपना प्रोजेक्ट पेज लिंक साझा करना चुन सकते हैं (जिससे दूसरे आपका कोड या केवल Live App देख सकते हैं) जो भी विकल्प आप साझा करना चाहते हैं उस पर क्लिक करें और दिए गए लिंक को कॉपी करें।





# डिजिटल मेमोरी बुक प्रोजेक्ट प्लानिंग वर्कशीट

## प्रॉजेक्ट अवलोकन प्लानिंग

**विषय:** आप अपनी मेमोरी बुक के बारे में क्या चाहते हैं कि यह किस बारे में हो? यह मेमोरी बुक एक क्लब, मित्र समूह, एक रचनात्मक परियोजना या परिवार की यात्रा के बारे में हो सकती है।

**छवि सामग्री:** आप किस प्रकार की छवियां शामिल करना चाहते हैं? चित्र लोगों, दृश्यों, कला आदि के हो सकते हैं।

**टेक्स्ट सामग्री:** आप प्रत्येक तस्वीर के लिए किस तरह का टेक्स्ट लिखेंगे? क्या आप प्रत्येक फोटो के लिए उद्धरण, वर्णनात्मक टेक्स्ट, शामिल लोगों के नाम, हैशटैग शामिल करना चाहते हैं?



## छवि योजना

कम से कम **तीन** छवियां चुनें जिन्हें आप अपनी डिजिटल मेमोरी बुक में चित्रित करना चाहते हैं। नीचे दी गई तालिका भरें और छवि, छवि का URL पता और टेक्स्ट शामिल करें।

छवि	छवि स्रोत (इंगित करें कि क्या यह आपकी खुद की फोटो होगी या किसी अन्य वेबसाइट की होगी। यदि किसी वेबसाइट से फोटो का उपयोग कर रहे हैं तो छवि का लिंक लिखें। छवि का पता प्राप्त करने के लिए यह _____ देखें।)	शीर्षक	विवरण (आप इस चित्र के साथ क्या टेक्स्ट दिखाना चाहते हैं?)

## छवि योजना (जारी)

छवि	छवि स्रोत (इंगित करें कि क्या यह आपकी खुद की फोटो होगी या किसी अन्य वेबसाइट की होगी। यदि किसी वेबसाइट से फोटो का उपयोग कर रहे हैं तो छवि का लिंक लिखें। छवि का पता प्राप्त करने के लिए यह _____ देखें।)	शीर्षक	विवरण (आप इस चित्र के साथ क्या टेक्स्ट दिखाना चाहते हैं?)