



# Girls Who Code At Home

Condividi le tue competenze  
Sito web informativo con HTML + CSS

## Panoramica delle attività

Nei momenti di incertezza è importante fare una pausa per concentrarsi e condividere qualcosa che rallegri! Scopri come utilizzare HTML e CSS per creare un tutorial che insegni a qualcuno come fare qualcosa, per esempio fare un TikTok, disegnare un gatto, preparare i tuoi biscotti preferiti, ottenere un bottleflip perfetto: nessuna competenza è superflua! Prima di creare la tua storia e iniziare a scriverne il codice, ti consigliamo di dare un'occhiata a Woman in Tech Spotlight di Janelle Hinds, in primo piano. Janelle ha fondato Helping Hands, una società che utilizza un'app per abbinare i volontari alle offerte disponibili nella loro comunità.

## Materiali

- [Glitch](#) o editor di testo che preferisci
- [Esempio di progetto tutorial](#) ed [esempio di estensione](#)
- Guida alla pianificazione
- Penna, matita o pennarelli

## Women in Tech Spotlight: Janelle Hinds



Janelle Hinds ha fondato Helping Hands, una società che utilizza un'app per abbinare i volontari alle offerte disponibili nella loro comunità. L'app di Helping Hands si concentra sull'abbinamento degli studenti delle scuole superiori con opportunità di volontariato civico. Questi progetti aiutano gli studenti ad acquisire le competenze di cui hanno bisogno per avere successo sul posto di lavoro, ad esempio come migliorare le proprie capacità comunicative, aiutando al contempo le loro comunità! Con Helping Hands, Janelle spera di aumentare l'impegno civico dei giovani perché gli studenti come te possano contribuire al cambiamento nelle loro comunità!

Prima di avviare Helping Hands, Janelle ha studiato ingegneria elettrica e biomedica. Ha fondato DeltaHacks, l'"hackathon per il cambiamento" annuale gestito dagli studenti dalla sua università, prima di laurearsi! Ha gestito progetti, creato app, lavorato nella programmazione e fondato o co-fondato diverse società. Nel corso di tutta la sua carriera Janelle ha tenuto in considerazione i valori di diversità, equità e inclusione nelle discipline STEM. Helping Hands aiuta a tenere traccia delle ore di volontariato in modo che sia facile per tutti gli studenti soddisfare i propri requisiti di volontariato per laurearsi! Helping Hands dispone anche di uno schema di sovvenzioni per offrire workshop gratuiti alle comunità più svantaggiate.

Guarda [questo video](#) per scoprire ciò che Janelle sostiene per l'impegno dei giovani e la formazione professionale.

### Riflettere

Per lavorare in campo informatico non basta avere talento nella programmazione. Prenditi del tempo per riflettere su come Janelle e il suo lavoro hanno a che fare con i cavalli di battaglia che i grandi informatici puntano a costruire: coraggio, resilienza, creatività e motivazione.



#### RESILIENZA

Helping Hands mira ad aumentare il coinvolgimento attivo dei giovani e la formazione sulle competenze all'interno delle comunità.

In che modo i workshop sulla formazione sulle competenze professionali potrebbero contribuire a costruire resilienza per gli studenti che puntano ad avviare una carriera?

Condividi le tue risposte con un familiare o un amico. Incoraggia gli altri a ottenere maggiori informazioni su Janelle per partecipare alla discussione!

## Fase 1: Rifletti sul tuo tutorial (10 minuti)

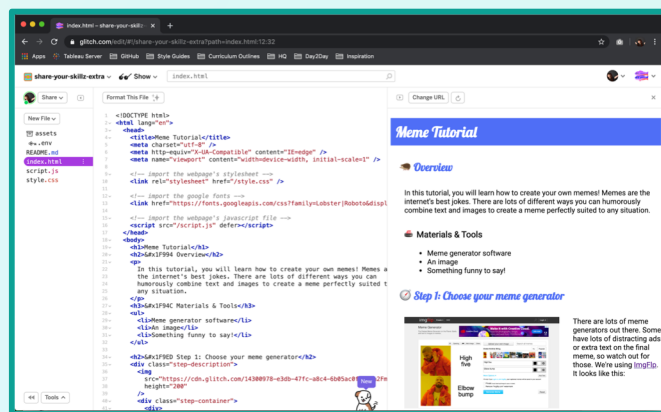
Insegnare a qualcuno come fare qualcosa è una sfida estremamente divertente. Devi pensare a quali materiali e strumenti sono necessari, quali conoscenze sono richieste e come fornire informazioni passo passo in blocchi facilmente assimilabili. Prima di iniziare a costruire il tuo tutorial, devi decidere cosa vuoi condividere. Può essere una competenza, come cucire, o un progetto completo come fare un impasto per la pizza. Se hai bisogno di ispirazione, visita [Instructables](#) per vedere migliaia di tutorial su tutto, dalla pelletteria ai disegni manga. Una volta presa la tua decisione, continua a leggere.

Ora che hai preso la tua decisione, è tempo di pianificare. Abbiamo creato una [Guida alla pianificazione](#) se hai bisogno di un posto annotare le tue idee. Iniziamo!

- **Panoramica.** Descrivi cosa si imparerà grazie al tuo tutorial. Qual è l'obiettivo? Cosa imparerà a creare o fare l'utente? Perché è una competenza divertente o utile da avere? Come potrebbe sfruttarla nella vita?
- **Materiali e strumenti.** Quali materiali e strumenti deve avere a portata di mano?
- **Schema.** Quali sono le fasi? Redigi un elenco delle fasi per apprendere la competenza o completare il progetto. Prova a suddividere le fasi in parti gestibili.
- **Fasi.** Una volta che il tuo schema ti soddisfa, è il momento di scrivere ogni fase. Le fasi dovrebbero avere un'intestazione e una breve descrizione. Puoi anche includere immagini, link, video che ritieni che potrebbero essere utili.
- **Risorse.** Si possono insegnare talmente tante cose su un sito web! Ci sono risorse a cui puoi indirizzare le persone se vogliono saperne di più?

## Fase 2: Crea un nuovo progetto in Glitch (10 minuti)

Glitch è uno strumento semplice per la creazione di app web. Viene fornito con un editor di testo che ti consente di visualizzare le modifiche alla tua pagina web in tempo reale. Ti permette di pubblicare facilmente il tuo progetto per farlo vedere al mondo! Se trovi un bel progetto realizzato da qualcun altro, puoi guardarne il codice e remixarlo.





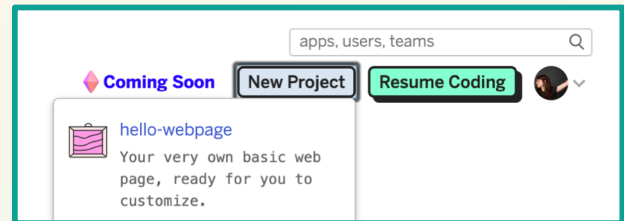
## Fase 2: Continua

### 1. Accedi utilizzando il tuo account Google, Facebook o GitHub.

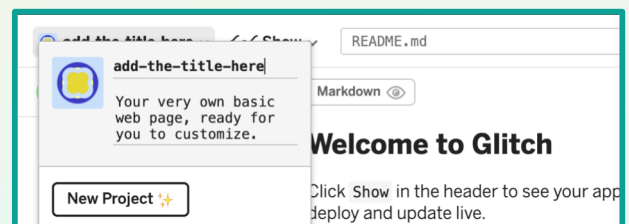
Per salvare e condividere il tuo lavoro su Glitch, devi effettuare l'accesso. Glitch ti consente di accedere utilizzando un account Google, Facebook o GitHub. Se hai meno di 13 anni, chiedi al tuo tutore legale se puoi utilizzare uno dei loro account per accedere.

### 2. Crea un nuovo progetto.

Ora che hai effettuato l'accesso, iniziamo! Seleziona il template *Hello-Webpage* nel menu **Start a New Project** nell'homepage di Glitch.

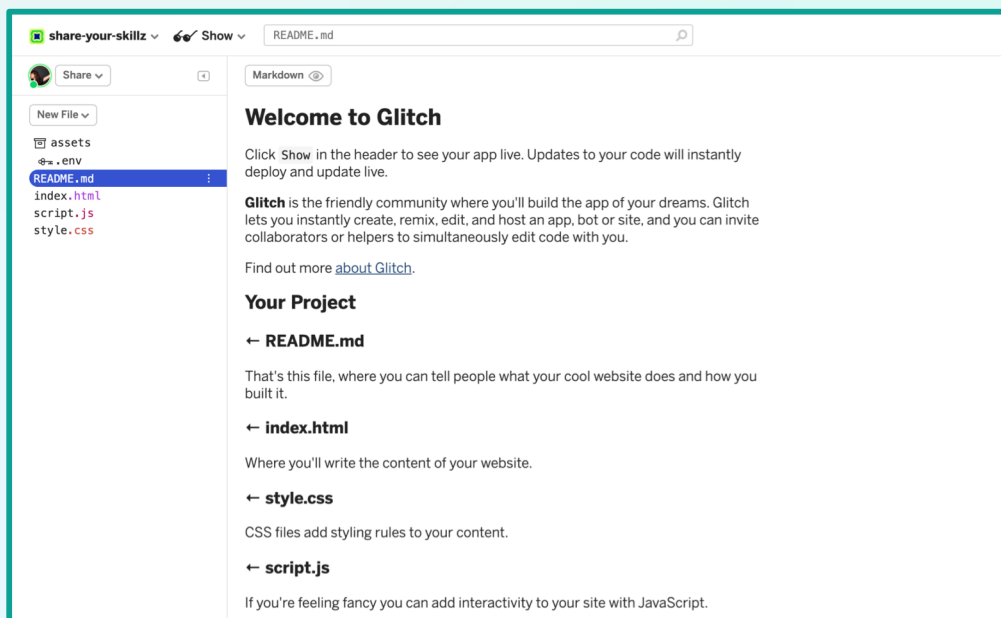


Rinomina lo spazio e la descrizione del progetto. Assicurati di dargli un titolo descrittivo e una descrizione chiara. Questo ti tornerà utile quando, dopo aver creato molti progetti, vorrai tornare a guardarli.



### 3. Esplora i file che Glitch ti ha fornito!

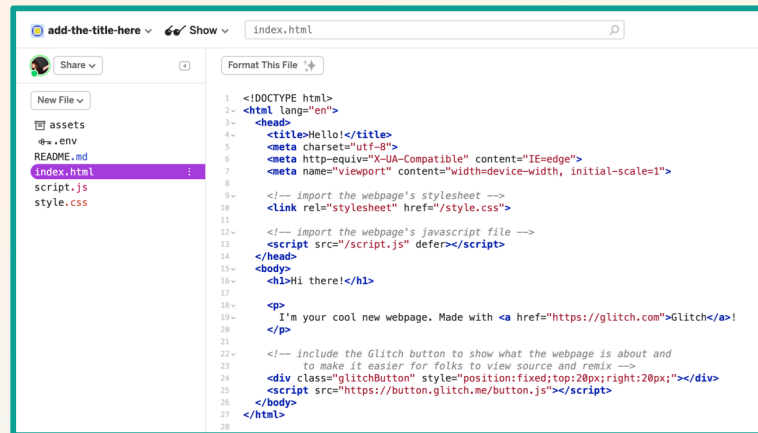
La prima cosa che vedrai sono i contenuti del file **README.md**. I file README sono documenti che vedrai costantemente nei progetti di altre persone. Di solito contengono informazioni su come navigare tra i file del progetto e su come eseguire il programma. Questo file README ti indirizza specificamente a tre diversi file.



## Fase 3: Introduzione all'HTML (25 minuti)

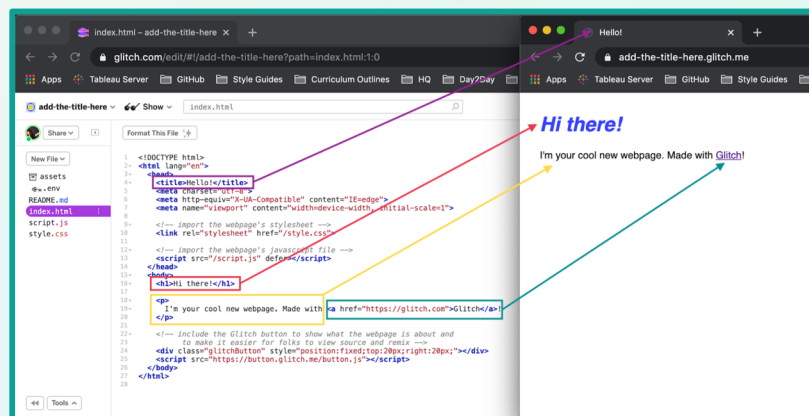
### 1. Esplora l'HTML

In primo luogo diamo un'occhiata al file che contiene il nostro codice HTML. Fai clic sul file `index.html`.



```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3   <head>
4     <title>Hello!</title>
5     <meta charset="utf-8">
6     <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
7     <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
8   </head>
9   <!-- import the webpage's stylesheet -->
10  <link rel="stylesheet" href="/style.css">
11  <!-- import the webpage's javascript file -->
12  <script src="/script.js" defer</script>
13 </head>
14 <body>
15   <h1>Hi there!</h1>
16
17   <p>
18     I'm your cool new webpage. Made with <a href="https://glitch.com">Glitch</a>!
19   </p>
20
21   <!-- include the Glitch button to show what the webpage is about and
22        to make it easier for folks to view source and remix -->
23   <div class="glitchButton" style="position:fixed;top:20px;right:20px;"></div>
24   <script src="https://button.glitch.me/button.js"></script>
25 </body>
26 </html>
```

Ok, questa parte contiene molte informazioni. Va bene se non le capisci tutti in una volta. Fai clic sul pulsante *Show* in alto alla pagina e guarda come appare il progetto sul web. Cerca le somiglianze tra ciò che è scritto nel tuo file `index.html` e ciò che appare nella versione live della pagina!



Cosa succede se inizi a modificare o aggiungere a ciò che è scritto nel file `index.html`? Prova a fare così:

- Modifica la riga 12 da `<h1>Hi there!</h1>` a `<h1>Hello, Girls Who Code!</h1>`?
- Cosa succede se aggiungi una nuova riga tra le righe 19 e 20 e digiti "Created by me!"? Anche se il codice è scritto su una nuova riga nel tuo file `index.html`, non viene visualizzato in una nuova riga nell'anteprima live. Riesci a indovinarne il motivo?

## Fase 3: Continua

### 2. Tag HTML


Tutti i contenuti nel file **index.html** file sono contenuti nei tag HTML. HTML sta per **Hyper Text Markup Language** e viene utilizzato per aggiungere e organizzare i contenuti per un sito web. I tag sono parole chiave che l'HTML utilizza per classificare e organizzare i contenuti. I contenuti potrebbero includere testo, immagini, video, moduli, pulsanti o anche componenti interattivi come iFrame. Tutti i contenuti mostrati nell'anteprima dal vivo sono inclusi all'interno di un `<body>` tag di apertura e un `</body>` tag di chiusura.



I tag fanno parte dell'anatomia di un elemento HTML, e di solito sono costituiti dal tag di apertura, dai contenuti e da un tag di chiusura.

### 3. Esercitarsi a utilizzare i tag

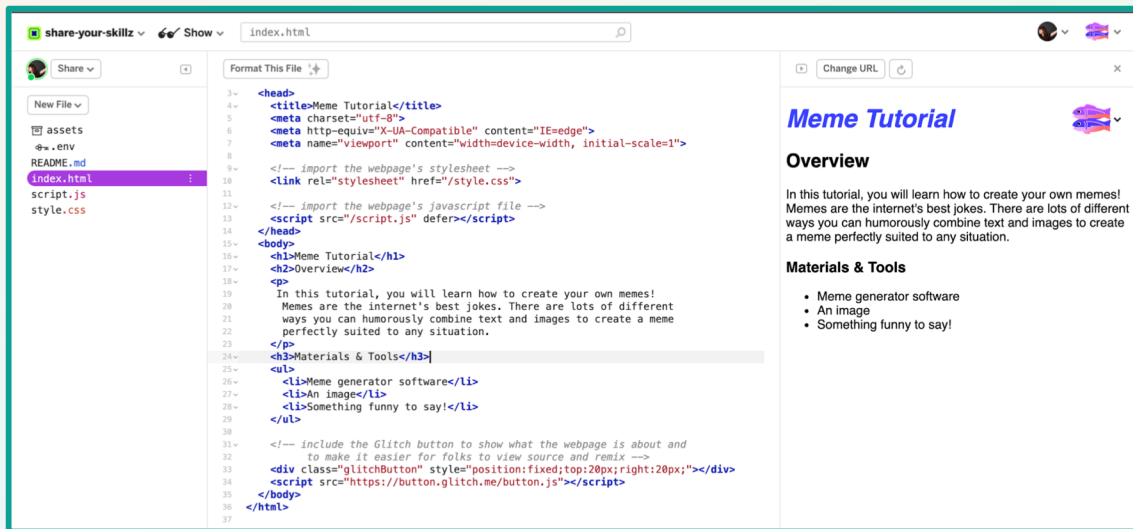
Esercitemoci usando alcuni nuovi tag mentre costruiamo la panoramica e la prima fase del nostro tutorial. Li esamineremo nelle fasi successive, ma ecco un riferimento utile:

Tag	Uso	Sintassi	Esempio
<code>&lt;h1&gt;</code> <code>&lt;h2&gt;</code> <code>&lt;h5&gt;</code>	Utilizza questi tag per creare titoli che si distinguono tra sezioni informative.	<code>&lt;h1&gt;Panoramica&lt;/h1&gt;</code> <code>&lt;h3&gt;Materiali&lt;/h3&gt;</code>	<b>Panoramica</b> Materiali
<code>&lt;ul&gt;</code> <code>&lt;ol&gt;</code> <code>&lt;li&gt;</code>	Crea un elenco non ordinato (puntato) con <code>&lt;ul&gt;</code> e un elenco ordinato (numerato) con <code>&lt;ol&gt;</code> . Usa <code>&lt;li&gt;</code> per ciascun elemento.	<code>&lt;ul&gt;</code> <code>&lt;li&gt;Elemento 1&lt;/li&gt;</code> <code>&lt;/ul&gt;</code>	● Elemento 1
<code>&lt;p&gt;</code>	Usa il tag <code>&lt;p&gt;</code> per i paragrafi di testo.	<code>&lt;p&gt;Puppy kitty ipsum dolor sit good dog stick canary.&lt;/p&gt;</code>	Puppy kitty ipsum dolor sit good dog stick canary.
<code>&lt;a&gt;</code>	Usa il tag <code>&lt;a&gt;</code> per gli hyperlink.	Questo è un <code>&lt;a href='\"www.glitch.com\"&gt;</code> link <code>&lt;/a&gt;</code> !	Questo è un <a href="#">link</a> !
<code>&lt;img&gt;</code>	Usa questo tag per includere le immagini.	<code>&lt;img src='\"kitten.png\" alt='\"kitten\"&gt;</code>	

## Fase 3: Continua

La **Panoramica** consente alle persone di scoprire cosa possono aspettarsi di costruire, quanto tempo ci vorrà e tutti i materiali o strumenti necessari.

- Aggiungi `<h2>Panoramica</h2>` sotto il tuo nome.
- Aggiungi una descrizione di ciò che l'utente farà usando il tuo tutorial. Quale tag utilizzerai?
- Aggiungi un'intestazione per il tuo elenco **Materiali e strumenti**. Prova a utilizzare un diverso elemento di intestazione (ad es. `h3`, `h4`, `h5` o `h6`)
- Aggiungi i tuoi materiali all'elenco. Per creare un elenco puntato, utilizziamo il tag `<ul>` dell'elenco non ordinato con `<li>` o gli elementi dell'elenco racchiusi al suo interno.



Crea la tua **Prima fase**.

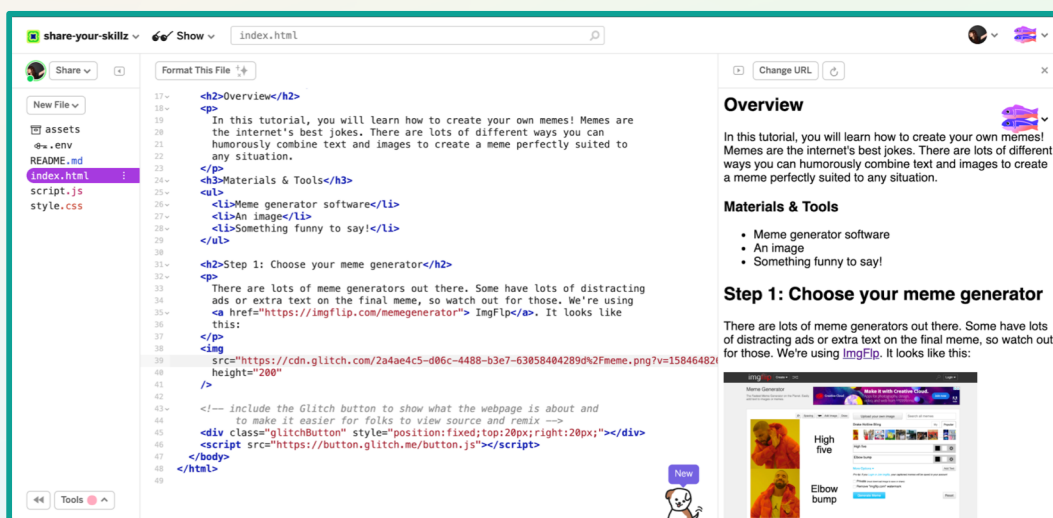
- Aggiungi un'intestazione per la prima fase usando il tag `<h2>`.
- Aggiungi la descrizione delle fasi che l'utente dovrebbe seguire usando il tag `<p>`.
- Potresti voler dire a qualcuno dove trovare ulteriori risorse relative a questa fase. Aggiungiamo un tag `<a>` per inserire un link.



## Fase 3: Continua

Aggiungi un'immagine.

- A questo punto potresti pensare: Wow, sembra noioso. Be', permettimi di presentarti il tag immagine!
  - Ecco la sintassi: `` dove image.jpg è l'URL o file.
  - Puoi impostare la larghezza e l'altezza in questo modo:  
``
- Per aggiungere un'immagine in Glitch, fai clic su **risorse** sopra tutti i file. Rilascia qui la tua immagine, quindi fai clic sull'immagine e copia l'URL. Infine, incolla l'URL nel valore dell'attributo dell'elemento immagine.
- Puoi anche usare immagini disponibili gratuitamente sul web su siti come <https://pixabay.com/>. Basta copiare l'indirizzo dell'immagine e incollarlo nel valore dell'attributo dell'elemento immagine.



## Fase 4: Styling con CSS (20 minuti)

### 1. Introduzione a CSS.

Ora che abbiamo lo scheletro del nostro tutorial, è ora di rifargli il trucco! Possiamo farlo con CSS. Il **CSS**, o **Cascading Style Sheets**, descrive quali tipi di regole di presentazione, o stili, devono essere applicati agli elementi HTML. Ad esempio, se si desidera ingrandire o ridurre il testo, lo si può fare utilizzando CSS. CSS ti consente di cambiare l'aspetto dei contenuti del tuo sito web, compreso il colore del testo, la dimensione del testo, i caratteri utilizzati, i colori o le immagini di sfondo e molto altro.

## Fase 4: Continua

### 2. Anatomia di un set di regole CSS.

CSS crea regole per la presentazione di contenuti attraverso set di regole. Fai clic sul file **styles.css**. Esistono due set di regole nel file che assomigliano al codice seguente.

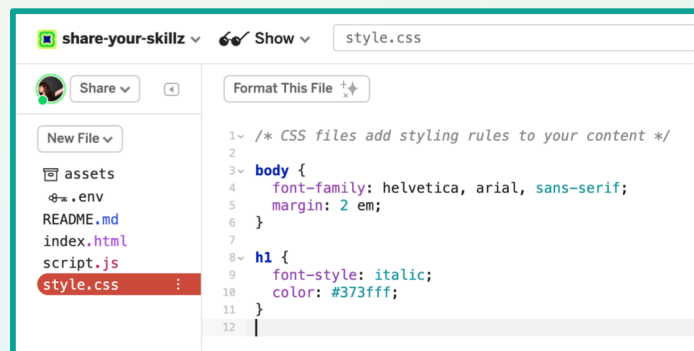
blocco della dichiarazione

selettore    nome    proprietà    valore proprietà

```
h1 {  
  font-style: italic;  
  color: #373fff;  
}
```

Un set di regole è composto da:

- un **selettore** che determina dove vengono applicati gli stili
- un **blocco contenente la dichiarazione**, incluso fra {}, che elenca tutti i modelli singoli applicati. Queste dichiarazioni di stile singole hanno un nome di proprietà, che corrisponde a un valore. Ogni dichiarazione è separata da un ; o punto e virgola.



Dal file CSS pre-scritto, possiamo vedere che i contenuti nei nostri tag `<h1>` venivano visualizzati in blu e in corsivo nel nostro sito live perché è stato scritto un set di regole per i tag `<h1>` che dichiara che la proprietà dei colori deve corrispondere al valore `#373fff` e alla proprietà del font in corsivo. Il colore è scritto in formato esadecimale (HEX). Se vuoi vedere come i valori esadecimali vengono convertiti nei diversi colori, dai un'occhiata a questo [tool](#) e prova a inserire il codice esadecimale dal progetto iniziale.

### 3. Esercitati con l'aggiunta di alcuni CSS

- Cosa succede se si modifica il valore della proprietà del colore? Come puoi dichiarare che il tag `<h1>` è verde, ad esempio?
- Come si cambiano tutti i tag `<h2>` in verde acqua?
- Sperimenta con l'aggiunta di una nuova proprietà e coppia di valori per i tag `<h2>`. Come puoi cambiare la dimensione del carattere? Il colore di fondo? Lo spazio attorno al testo?



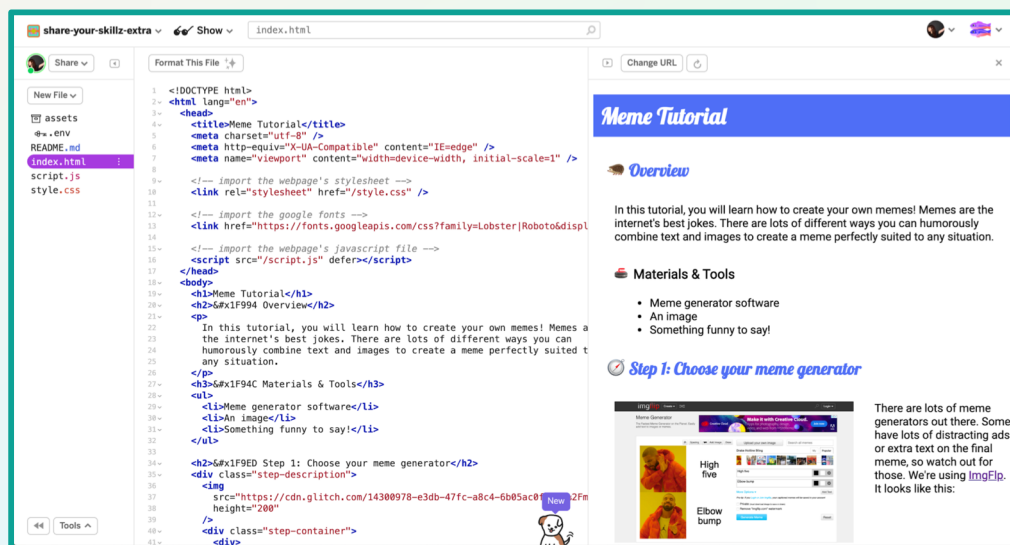
## Fase 4: Continua

### Risorse CSS

- W3Schools ha un'ottima sezione di [riferimento](#) per il CSS.
- Mozilla ha molte informazioni utili nel suo modulo CSS, tra cui:
  - [Come modificare lo stile del testo](#)
  - [Layout CSS](#)
  - [Come usare CSS per risolvere problemi comuni](#)
  - [Debug del tuo CSS](#)

## Fase 5: Completa il tuo tutorial (10-20 minuti)

Congratulazioni! Ora hai tutto il necessario per completare il tuo tutorial. Aggiungi il resto delle fasi utilizzando il formato che abbiamo creato per la fase 1. Se vuoi approfondire, prova una o più delle estensioni di seguito. Altrimenti, vai alla fase 6.



## Fase 6: Approfondimento (5-10 minuti)

- **Rendi il tuo sito web più accessibile.** Leggi i principi di accessibilità delineati da [WAI](#). Per iniziare a rendere il tuo sito web più accessibile, aggiungi un testo alternativo per le tue immagini, di seguito è mostrato un esempio.

```

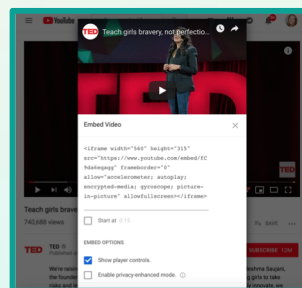
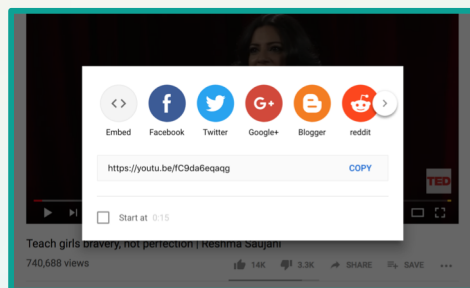
```



## Fase 6: Continua

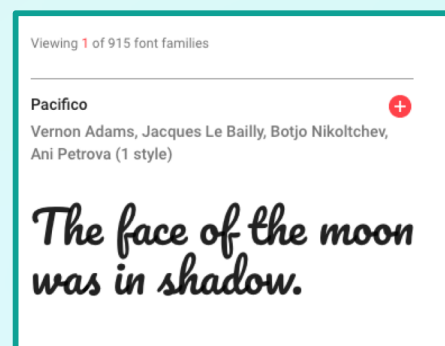
Ecco alcune altre risorse sull'accessibilità:

- Web Accessibility Initiative: [panoramica di accessibilità](#) e [storie di utenti del web](#)
- [Strumento di valutazione dell'accessibilità web](#)
- Per ulteriori esercitazioni con la creazione di funzionalità accessibili, controlla [i tutorial di W3C](#).
- **Incorpora video di YouTube nel tuo sito.** Incorporare video di YouTube è un modo divertente per rendere interattivo il tuo sito web.
  - Vai al tuo video YouTube preferito
  - Premi il pulsante "Condividi" sotto il video
  - Seleziona l'opzione "Incorpora"
  - Copia l'elemento HTML <iframe> fornito da YouTube e incollalo nel tuo file HTML. Ecco fatto!



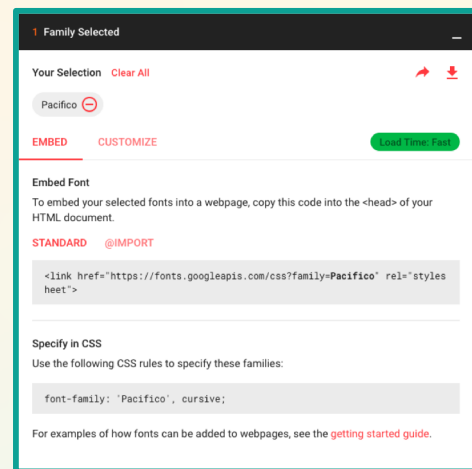
```
<iframe width="560" height="315"
src="https://www.youtube.com/embed/FC9da6eqaag"
frameborder="0"
allow="accelerometer; autoplay; encrypted-media; gyroscope; picture-in-picture"
allowfullscreen>
</iframe>
```

- **Aggiungi caratteri fantasiosi.** Puoi facilmente importare e utilizzare caratteri fantasiosi nel tuo sito web da [Google Fonts](#).
  - Vai al sito web dei caratteri di Google e trova e seleziona un carattere che ti piace facendo clic sul simboletto del segno più in rosso.



## Fase 6: Continua

- Quando aggiungi un carattere, si vede un menu con il codice per inserire i caratteri nel tuo sito web. Inserisci il codice di incorporamento per il tuo carattere tra i tag `<head></head>` della pagina `index.html`.



- Ora puoi fare riferimento a questo carattere nel tuo foglio di stile CSS. Utilizza il codice della famiglia di caratteri CSS da Google Fonts per il carattere selezionato durante la pianificazione del progetto. Ad esempio, nel nostro sito web utilizzeremo questo codice per dare uno stile al testo:

`font-family: 'Pacifico', cursive;`

## Fase 7: Condividi la tua creazione (5 minuti)

Non dimenticare di condividere i tuoi progetti sui social media. Tagga `@girlswhocode` e usa l'hashtag `#codefromhome`. Potremmo anche nominarti sul nostro account!

## Guida alla pianificazione

Usa questa guida per pianificare il tuo tutorial e costruire il tuo sito web.

1. **Panoramica.** Descrivi cosa si imparerà grazie al tuo tutorial. Qual è l'obiettivo? Cosa imparerà a creare o fare l'utente? Perché è una competenza divertente o utile da avere? Come potrebbe sfruttarla nella vita?
2. **Materiali e strumenti.** Quali materiali e strumenti deve avere a portata di mano? Elencali di seguito. Includere eventuali link, se presenti.
3. **Schema.** Quali sono le fasi? Redigi un elenco delle fasi per apprendere la competenza o completare il progetto. Prova a suddividere le fasi in parti gestibili.

## Guida alla pianificazione

4. **Fasi.** Una volta che il tuo schema ti soddisfa, è il momento di scrivere ogni fase. Le fasi dovrebbero avere un'intestazione e una breve descrizione. Puoi anche includere immagini (e link all'indirizzo dell'immagine), link, video che ritieni possano essere utili. Per esempio:

### *Intestazione*

*Fase 1: Prendi tutti gli ingredienti*

### *Descrizione*

*Assicurati di avere tutti gli ingredienti necessari per preparare il tuo impasto per pizza.*

### *Immagine*

<https://i.pinimg.com/originals/3f/45/3e/3f453eb63aff23a9d6acb51d55628574.jpg>



### *Link*

<https://thepioneerwoman.com/cooking/cpks-bbq-chicken-pizza/>

## Guida alla pianificazione

5. **Risorse.** Si possono insegnare talmente tante cose su un sito web! Ci sono risorse a cui puoi indirizzare le persone se vogliono saperne di più?